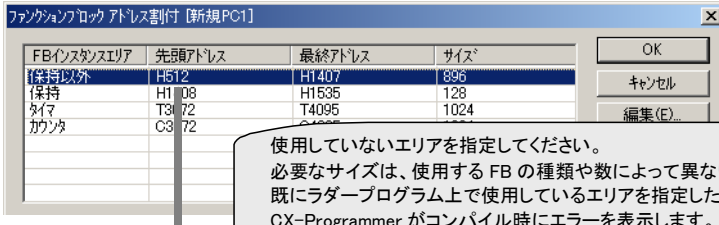
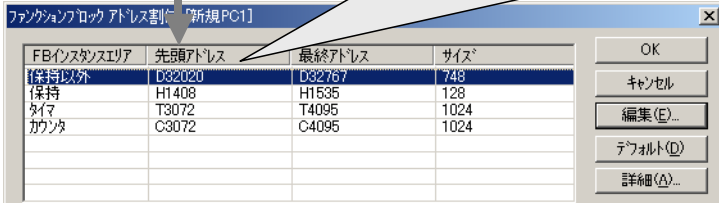


V60x 401	<b>データキャリアのビットセット _V60x401_SetBit</b>
-------------	---------------------------------------

<b>機能概要</b>	データキャリアの指定ビットを ON します。																																	
<b>シンボル</b>	<table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:30%; vertical-align: top;"> <p>起動トリガ</p> <p>処理中フラグ</p> <p>データキャリア処理アドレス</p> <p>データキャリア処理バイト数</p> <p>ON 指定データ</p> <p>送信指定</p> <p>処理指定</p> <p>キャンセル</p> </td> <td style="width:30%; vertical-align: top; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:50%;"></td> <td style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">_V60x401_SetBit</td> <td style="width:50%;"></td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>EN</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>UnitNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>HeadNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(WORD)</td> <td>CarrierAddress</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>WriteBytes</td> <td>(WORD)</td> </tr> <tr> <td>(DWORD)</td> <td>Data</td> <td>(DWORD)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>Communications</td> <td>(INT)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>ByteOrder</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>Cancel</td> <td>(BOOL)</td> </tr> </table> </td> <td style="width:30%; vertical-align: top;"> <p>処理中フラグ</p> <p>正常終了</p> <p>異常終了</p> <p>エラーコード (省略可)</p> </td> </tr> </table>	<p>起動トリガ</p> <p>処理中フラグ</p> <p>データキャリア処理アドレス</p> <p>データキャリア処理バイト数</p> <p>ON 指定データ</p> <p>送信指定</p> <p>処理指定</p> <p>キャンセル</p>	<table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:50%;"></td> <td style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">_V60x401_SetBit</td> <td style="width:50%;"></td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>EN</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>UnitNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>HeadNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(WORD)</td> <td>CarrierAddress</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>WriteBytes</td> <td>(WORD)</td> </tr> <tr> <td>(DWORD)</td> <td>Data</td> <td>(DWORD)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>Communications</td> <td>(INT)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>ByteOrder</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>Cancel</td> <td>(BOOL)</td> </tr> </table>		_V60x401_SetBit		(BOOL)	EN	(BOOL)	(INT)	UnitNo	(BOOL)	(INT)	HeadNo	(BOOL)	(WORD)	CarrierAddress	(BOOL)	(INT)	WriteBytes	(WORD)	(DWORD)	Data	(DWORD)	(INT)	Communications	(INT)	(INT)	ByteOrder	(BOOL)	(BOOL)	Cancel	(BOOL)	<p>処理中フラグ</p> <p>正常終了</p> <p>異常終了</p> <p>エラーコード (省略可)</p>
<p>起動トリガ</p> <p>処理中フラグ</p> <p>データキャリア処理アドレス</p> <p>データキャリア処理バイト数</p> <p>ON 指定データ</p> <p>送信指定</p> <p>処理指定</p> <p>キャンセル</p>	<table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:50%;"></td> <td style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">_V60x401_SetBit</td> <td style="width:50%;"></td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>EN</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>UnitNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>HeadNo</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(WORD)</td> <td>CarrierAddress</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>WriteBytes</td> <td>(WORD)</td> </tr> <tr> <td>(DWORD)</td> <td>Data</td> <td>(DWORD)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>Communications</td> <td>(INT)</td> </tr> <tr> <td>(INT)</td> <td>ByteOrder</td> <td>(BOOL)</td> </tr> <tr> <td>(BOOL)</td> <td>Cancel</td> <td>(BOOL)</td> </tr> </table>		_V60x401_SetBit		(BOOL)	EN	(BOOL)	(INT)	UnitNo	(BOOL)	(INT)	HeadNo	(BOOL)	(WORD)	CarrierAddress	(BOOL)	(INT)	WriteBytes	(WORD)	(DWORD)	Data	(DWORD)	(INT)	Communications	(INT)	(INT)	ByteOrder	(BOOL)	(BOOL)	Cancel	(BOOL)	<p>処理中フラグ</p> <p>正常終了</p> <p>異常終了</p> <p>エラーコード (省略可)</p>		
	_V60x401_SetBit																																	
(BOOL)	EN	(BOOL)																																
(INT)	UnitNo	(BOOL)																																
(INT)	HeadNo	(BOOL)																																
(WORD)	CarrierAddress	(BOOL)																																
(INT)	WriteBytes	(WORD)																																
(DWORD)	Data	(DWORD)																																
(INT)	Communications	(INT)																																
(INT)	ByteOrder	(BOOL)																																
(BOOL)	Cancel	(BOOL)																																
<b>ファイル名</b>	Lib\FBL\omronlib\RFID\V600\_V60x401_SetBit10.cxf																																	
<b>対象形式</b>	<table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:30%; padding: 2px;">ID センサユニット</td> <td style="padding: 2px;">形CS1W-V600C11/V600C12, CJ1W-V600C11/V600C12</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">CPU ユニット</td> <td style="padding: 2px;">CS1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1M-CPU** ユニットバージョン 3.0 以上 CP1H</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">CX-Programmer</td> <td style="padding: 2px;">バージョン 5.0 以上</td> </tr> </table>	ID センサユニット	形CS1W-V600C11/V600C12, CJ1W-V600C11/V600C12	CPU ユニット	CS1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1M-CPU** ユニットバージョン 3.0 以上 CP1H	CX-Programmer	バージョン 5.0 以上																											
ID センサユニット	形CS1W-V600C11/V600C12, CJ1W-V600C11/V600C12																																	
CPU ユニット	CS1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1*-CPU**H ユニットバージョン 3.0 以上 CJ1M-CPU** ユニットバージョン 3.0 以上 CP1H																																	
CX-Programmer	バージョン 5.0 以上																																	
<b>使用言語</b>	ラダー言語																																	
<b>使用条件</b>	<p>■CX-Programmer の設定</p> <p>ID センサユニット関連 FB は、ファンクションブロックのアドレス割付にて保持以外のエリアが H512 以降(初期値設定)では動作しません。必ず CX-Programmer にて本値を、使用していないエリア(例えば DM や EM)に変更してください。本値はメニューバーから[PC]-[ファンクションブロックメモリ]-[ファンクションブロックアドレス割付]から変更ができます。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;">  </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;">  </div> <p>■ID センサユニットの状態</p> <p>ID センサユニットがビジー中の場合は NG フラグを ON し、本 FB の機能を実行しません。</p>																																	
<b>機能説明</b>	<p>「ユニット番号」・「ヘッド番号」で指定したデータキャリアに対して</p> <p>「ON 指定データ」で指定したビットに関して指定エリアのデータを ON します。</p> <p>1 回の実行で書き込み可能なデータ量は最大 4 バイト=2CH 分です。</p> <p>処理バイト数が 2・データ格納順が上位→下位の場合</p> <table style="width:100%; border-collapse: collapse; margin: 10px 0;"> <tr> <td style="text-align: center;">データキャリアのデータ</td> <td style="width: 20px;"></td> <td style="text-align: center;">OFF 指定データ</td> <td style="width: 20px;"></td> <td style="text-align: center;">データキャリアの結果データ</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">00000001 00100001</td> <td style="text-align: center;">→</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">01000000 10000001</td> <td style="text-align: center;">→</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">01000001 10100001</td> </tr> </table> <p>ID センサユニットの注意点として以下があります。詳細は「関連マニュアル」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ライト時ペリファイなし設定の場合には、ペリファイ処理を行いません。</li> <li>・EEP-ROM タイプのデータキャリアの場合、書き込みエリアがページをまたがないように指定してください。書き込みエリアがページをまたがる処理は実行されず、「アドレスエラー」を出力します。</li> </ul>	データキャリアのデータ		OFF 指定データ		データキャリアの結果データ	00000001 00100001	→	01000000 10000001	→	01000001 10100001																							
データキャリアのデータ		OFF 指定データ		データキャリアの結果データ																														
00000001 00100001	→	01000000 10000001	→	01000001 10100001																														

<p>FB 定義の種類</p>	<p>複数サイクル実行型                  本 FB は起動後、複数サイクルにまたがって処理を行います。                  内部で状態を保持するため、同じインスタンスを複数箇所ですべて同時に使用することはできません。</p>																																													
<p>FB 使用上の注意</p>	<p>・本 FB は数サイクルにまたがって処理を行います。出力変数 BUSY によって、処理が実行中か否かを確認できます。                  ・処理を終えると、OK または NG が 1 サイクルだけ ON します。これらのフラグを参照して、FB の処理完了を検知してください。</p> <p>■タイムチャート</p> <p>↑ FB の実行が完了しています。</p>																																													
<p>EN の入力条件</p>	<p>上図のように「起動トリガ」の立ち上がりで FB の出力である BUSY の論理和を EN に接続させます。</p>																																													
<p>制限事項                  入力変数</p>	<p>・EN への入力には必ず立ち上がり微分(↑)を使用してください。                  ・入力変数の値が範囲外の場合、ENO を OFF し、FB の内容は実行しません。                  ・1 ヘッドタイプ(CS1W-V600C11, CJ1W-V600C11)はヘッド番号を必ず&amp;1 としてください。                  ・処理アドレスおよび処理バイト数はデータキャリアのメモリ容量を確認して指定してください。                  処理アドレスおよび処理バイト数が交信するデータキャリアのメモリ容量と合わない場合には、アドレスエラーを出力します。</p>																																													
<p>出力変数</p>	<p>・本処理は、複数サイクルに渡って実行する必要があるため、処理完了まで実行されるように、出力変数 BUSY を、入力変数 EN への入力条件の OR 回路に、必ず挿入してください(「シンボル」の項参照)。                  ・出力変数 BUSY を FB 外で ON/OFF しないでください。</p>																																													
<p>使用例</p>	<p>接点 A を ON すると、ユニット番号 3 の ID センサユニットのヘッド 1 に繋がったデータキャリアを下図のように ON します。</p> <p>アドレス(Hex)</p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>*****11</td></tr> <tr><td>11</td><td>*****1</td></tr> <tr><td>12</td><td>1*****</td></tr> </table> <p>ON 指定データ</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>#03</td><td>*****11</td></tr> <tr><td>+1</td><td>#01</td><td>*****1</td></tr> <tr><td>+2</td><td>#80</td><td>1*****</td></tr> <tr><td>+3</td><td>#00</td><td>未使用</td></tr> </table> <p>■_V60x401_SetBit</p> <table border="1"> <tr><td>(BOOL) EN</td><td>(BOOL) ENO</td><td>(BOOL) 処理中フラグ</td></tr> <tr><td>(INT) UnitNo</td><td>(BOOL) BUSY</td><td>接点 B</td></tr> <tr><td>(INT) HeadNo</td><td>(BOOL) OK</td><td>接点 C</td></tr> <tr><td>(WORD) CarrierAddress</td><td>(BOOL) NG</td><td>異常終了</td></tr> <tr><td>(INT) WriteBytes</td><td>(WORD) Error</td><td>エラーコード</td></tr> <tr><td>(DWORD) Data</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>(INT) Communications</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>(INT) ByteOrder</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>(BOOL) Cancel</td><td></td><td></td></tr> </table> <p>入力変数: 接点 A (1), 接点 B, 接点 C, 接点 D, 接点 X</p>	10	*****11	11	*****1	12	1*****	0	#03	*****11	+1	#01	*****1	+2	#80	1*****	+3	#00	未使用	(BOOL) EN	(BOOL) ENO	(BOOL) 処理中フラグ	(INT) UnitNo	(BOOL) BUSY	接点 B	(INT) HeadNo	(BOOL) OK	接点 C	(WORD) CarrierAddress	(BOOL) NG	異常終了	(INT) WriteBytes	(WORD) Error	エラーコード	(DWORD) Data			(INT) Communications			(INT) ByteOrder			(BOOL) Cancel		
10	*****11																																													
11	*****1																																													
12	1*****																																													
0	#03	*****11																																												
+1	#01	*****1																																												
+2	#80	1*****																																												
+3	#00	未使用																																												
(BOOL) EN	(BOOL) ENO	(BOOL) 処理中フラグ																																												
(INT) UnitNo	(BOOL) BUSY	接点 B																																												
(INT) HeadNo	(BOOL) OK	接点 C																																												
(WORD) CarrierAddress	(BOOL) NG	異常終了																																												
(INT) WriteBytes	(WORD) Error	エラーコード																																												
(DWORD) Data																																														
(INT) Communications																																														
(INT) ByteOrder																																														
(BOOL) Cancel																																														
<p>関連マニュアル</p>	<p>「ID センサユニット ユーザーズマニュアル」(SCLB-707)                  4-3. 入力データの割付「異常コード一覧」                  6-2. 交信コマンド「(3)ビットセット」</p>																																													

■変数テーブル

【INPUT】(入力変数)

名称(和文)	変数名	データ型	初期値	有効範囲	説明																														
EN	EN	BOOL			1(ON): FB を起動する 0(OFF): FB を起動しない																														
ユニット番号	UnitNo	INT	&0	&0~&95																															
ヘッド番号	HeadNo	INT	&1	&1~&2	&1: ヘッド 1 &2: ヘッド 2(2 ヘッドタイプのみ)																														
データキャリア処理アドレス	CarrierAddress	WORD			データキャリアのアドレスを 16 進数で指定します。																														
データキャリア処理バイト数	WriteBytes	INT		&0~&4	データキャリアの容量を考慮して決定してください。&0 のとき何もせずに正常終了します。																														
ON 指定データ	Data	DWORD	#00000000		ビットを ON する位置を特定します。 ON 指定データ内の OFF しているビットはデータを保持します。 データの格納順序は「処理指定」にて決定します。																														
交信指定	Communications	INT	&0	&0~&2	&0: トリガ &1: オート &2: リピートオート																														
処理指定	ByteOrder	INT	&0	&0~&1	指定データの格納順序 &0: 上位→下位 &1: 下位→上位 0:上位→下位 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>アドレス</td> <td>CPU ユニットのメモリ</td> <td>データキャリアのメモリ</td> </tr> <tr> <td>n</td> <td>01 02</td> <td>01</td> </tr> <tr> <td>n+1</td> <td>03 04</td> <td>02</td> </tr> <tr> <td>n+2</td> <td></td> <td>03</td> </tr> <tr> <td>n+3</td> <td></td> <td>04</td> </tr> </table> 1:下位→上位 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>アドレス</td> <td>CPU ユニットのメモリ</td> <td>データキャリアのメモリ</td> </tr> <tr> <td>n</td> <td>02 01</td> <td>01</td> </tr> <tr> <td>n+1</td> <td>04 03</td> <td>02</td> </tr> <tr> <td>n+2</td> <td></td> <td>03</td> </tr> <tr> <td>n+3</td> <td></td> <td>04</td> </tr> </table>	アドレス	CPU ユニットのメモリ	データキャリアのメモリ	n	01 02	01	n+1	03 04	02	n+2		03	n+3		04	アドレス	CPU ユニットのメモリ	データキャリアのメモリ	n	02 01	01	n+1	04 03	02	n+2		03	n+3		04
アドレス	CPU ユニットのメモリ	データキャリアのメモリ																																	
n	01 02	01																																	
n+1	03 04	02																																	
n+2		03																																	
n+3		04																																	
アドレス	CPU ユニットのメモリ	データキャリアのメモリ																																	
n	02 01	01																																	
n+1	04 03	02																																	
n+2		03																																	
n+3		04																																	
キャンセル	Cancel	BOOL	0(OFF)		0→1: 実行を打ち切ります。																														

【OUTPUT】(出力変数)

名称(和文)	変数名	データ型	有効範囲	説明
ENO (省略可)	ENO	BOOL		1(ON): FB が正常に動作した 0(OFF): FB は起動していない/FB が異常終了した
処理中フラグ	BUSY	BOOL		処理完了後、自動的に OFF します
正常終了	OK	BOOL		正常終了時 1 サイクルだけ ON します
異常終了	NG	BOOL		異常終了時 1 サイクルだけ ON します
エラーコード (省略可)	ErrorCode	WORD		ID センサの結果情報を出力します。 詳細は「関連マニュアル」に記載されたマニュアルを参照してください。 #0070: データキャリア通信異常 #0071: ベリファイ異常 #0072: データキャリア不在異常 #0076: 状態フラグ #007A: データキャリアアドレス異常 #007B: 電池寿命ワーニング #007C: ヘッド異常 #007D: プロテクト異常 #FFFF: 入力パラメータの異常

■バージョンアップ履歴

バージョン	日付	内容
1.00	2004.6.	新規作成