

技成培训网直播课教学资料

西门子 PLC 案例任务指导书 (西门子综合应用实战课)

2021-11

任务 1 《基于 SCL 的传送带控制程序设计》

本节任务及目标管理			
名称	基于 SCL 的传送带控制程序设计	序号	SM-03202111-01
难易程度	基础	中级	✓ 高级
官网配套 相关课程	叨叨课程《西门子 PLC 高级语言 SCL 教程【初级】》 叨叨课程《西门子 PLC 高级语言 SCL 教程【高级】》		
编制人	张志强	班级	三菱 FX 系列基础案例实操课
上课方式	PPT+实操	考核方式	自行评价
上课时间		2021 年 11 月 19 号 20:35-21:35（叨叨直播间）	
课程准备资料		《S7-1200/1500 系列编程手册》	
学习目标	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 掌握 SCL 中赋值指令的用法； ✓ 掌握 SCL 中 IF 指令的用法； ✓ 掌握 SCL 中定时器指令应用； ✓ 掌握 SCL 中沿指令的用法； ✓ 掌握 SCL 编程的基本方法； ✓ 掌握结构化编程的方法。 		
适用对象	<ul style="list-style-type: none"> ● 本课程为提高课程适合有编程基础学习者； ● 适合有一定项目经验的学习者。 		
课后评价	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 是否（能）掌握 SCL 中赋值指令的含义？ ✓ 是否（能）掌握 SCL 中 IF 指令的用法？ ✓ 是否（能）掌握 SCL 中定时器指令应用？ ✓ 是否（能）掌握 SCL 中沿指令的用法？ ✓ 是否（能）理解 SCL 编程的特点？ ✓ 是否（能）理解结构化编程的特点？ 		

一、案例任务控制描述

现使用 Factory I/O 软件搭建了一个传送场景，传送带如图 1-1 所示，控制面板如图 1-2 所示，其控制要求如下：

1. 在自动模式下，按启动按钮，第一段传送带把货物往前输送，碰到感应器 A；启动第二段传送带，货物继续向前输送；碰到感应器 B，移栽机启动把货物往右移；碰到感应器 C，移栽机右移停止；经过短暂延时，移栽机抬升机构抬升并把货物向前移动；直到货物离开感应器 D，抬升机构下降，传送带继续输送货物，直到碰到感应器 E；在启动状态输送带一直循环输送，按停止按钮则停止。

2. 在手动模式下，可以通过手动按钮，手动控制传送带，以解决遗留货物问题。



图 1-1

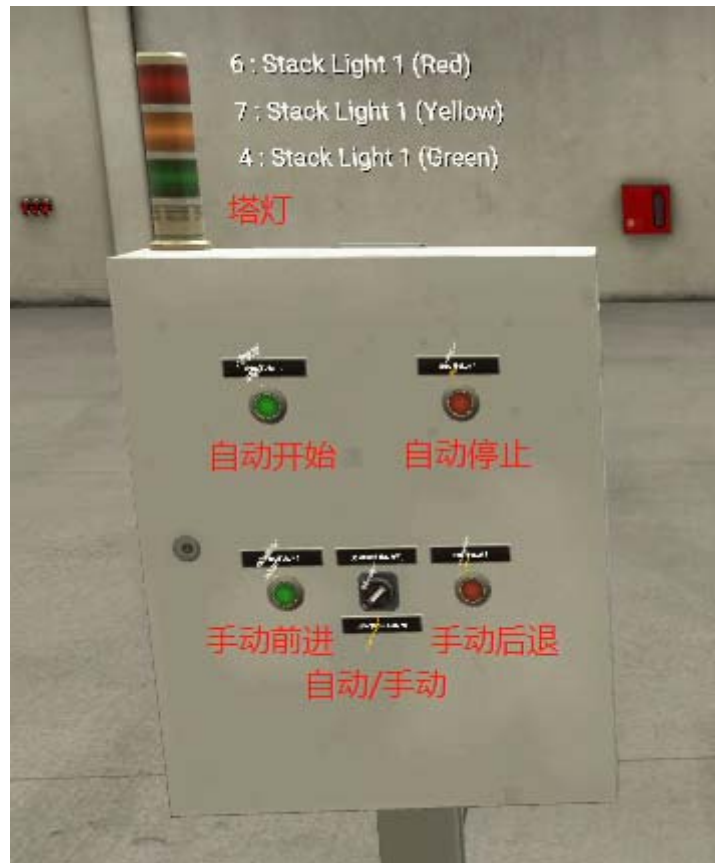


图 1-2

二、相关基础知识

任务中的案例基于 S7-1200 系列 PLC 和 FactoryIO 软件的应用案例，在学习本案例前请先自评下是否具备以下基础。

➤ 课程一：《西门子 S7-1200 编程应用入门》

(1) 触点和线圈指令应用

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/5581/458363.html>

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/5581/458364.html>

(2) 沿指令应用

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/5581/458365.html>

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/5581/458366.html>

(3) 定时器的使用

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/5581/458384.html>

➤ 课程二：《虚拟仿真入门与应用》

(1) Factory IO 软件入门

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/7078/462510.html>

(2) 通信设置

观看地址：<https://course.jcpeixun.com/7078/462533.html>

➤ SCL 相关知识

(1) 什么是 SCL

SCL (Structured Control Language, 结构化控制语言) 是一种基于 PASCAL 的高级编程语言。这种语言基于标准 DIN EN 61131-3 (国际标准为 IEC 1131-3)。根据该标准, 可对用于可编程逻辑控制器的编程语言进行标准化。SCL 编程语言实现了该标准中定义的 ST 语言(结构化文本) 的 PLCopen 初级水平。

SCL 除了包含 PLC 的典型元素(例如, 输入、输出、定时器或存储器位) 外, 还包含高级编程语言, 典型的的就是表达式。

表达式将在程序运行期间进行运算, 然后返回一个值。一个表达式由操作数(如常数、变量或函数调用) 和与之搭配的操作符(如 *、/、+ 或 -) 组成。

不同的运算符, 分别可使用以下不同类型的表达式:

1) 算术表达式

算术表达式既可以是一个数字值, 也可以是由带有算术运算符的两个值或表达式组合而成。

2) 关系表达式

关系表达式将对两个操作数的值进行比较, 然后得到一个布尔值。如果比较结果为真, 则结果为 TRUE, 否则为 FALSE。

3) 逻辑表达式

逻辑表达式由两个操作数以及逻辑运算符 (AND、OR 或 XOR) 或取反操作数 (NOT) 组成。

(2) 赋值指令 “:=”

严格意义上来讲, 赋值算不上是指令, 它的涵义是把赋值符号右边变量或者表达式的状态赋给左边变量, 可以简单理解成“等号”, 但是它和“=”是不一样的。在 SCL 中“=”是一个判断表达式, 判断是否相等而返回一个“TRUE” (相等) 或者“FALSE” (不相等)。

赋值运算的数据类型取决于左边变量的数据类型。右边表达式的数据类型必须与该数据类型一致。可通过以下方式编程赋值运算:

1) 单赋值运算

执行单赋值运算时, 仅将一个表达式或变量分配给单个变量:

示例: a := b;

2) 多赋值运算

执行多赋值运算时, 一个指令中可执行多个赋值运算。

示例: a := b := c;

此时, 将执行以下操作:

b := c;

a := b;

3) 组合赋值运算

执行组合赋值运算时，可在赋值运算中组合使用操作符“+”、“-”、“*”和“/”：

示例：a += b;

此时，将执行以下操作：

a := a + b;

也可多次组合赋值运算：

a += b += c *= d;

此时，将按以下顺序执行赋值运算：

c := c * d;

b := b + c;

a := a + b;

(3) 条件执行指令 IF

使用“条件执行”指令，可以根据条件控制程序流的分支。该条件是结果为布尔值(TRUE 或 FALSE)的表达式。可以将逻辑表达式或比较表达式作为条件。

执行该指令时，将对指定的表达式进行运算。如果表达式的值为 TRUE，则表示满足该条件；如果其值为 FALSE，则表示不满足该条件。

根据分支的类型，可以对以下形式的指令进行编程：

IF 分支：

IF <condition> THEN <instructions>

END_IF;

如果满足该条件，则将执行 THEN 后编写的指令。如果不满足该条件，则程序将从 END_IF 后的下一条指令开始继续执行。

IF 和 ELSE 分支：

IF <condition> THEN <instructions1>

ELSE <Instructions0>

END_IF;

如果满足该条件，则将执行 THEN 后编写的指令。如果不满足该条件，则将执行 ELSE 后编写的指令。程序将从 END_IF 后的下一条指令开始继续执行。

IF、ELSIF 和 ELSE 分支：

IF <condition1> THEN <instructions1>

ELSIF <condition2> THEN <instruction2>

ELSE <Instructions0>

END_IF;

如果满足第一个条件(<条件 1>)，则将执行 THEN 后的指令(<指令 1>)。

执行这些指令后，程序将从 END_IF 后继续执行。

如果不满足第一个条件，则将检查第二个条件（<条件 2>）。如果满足第二个条件（<条件 2>），则将执行 THEN 后的指令（<指令 2>）。执行这些指令后，程序将从 END_IF 后继续执行。

如果不满足任何条件，则先执行 ELSE 后的指令（<指令 0>），再执行 END_IF 后的程序部分。在 IF 指令内可以嵌套任意多个 ELSIF 和 THEN 组合。可以选择对 ELSE 分支进行编程。

（4） 定时器、沿指令

定时器在 SCL 中的用法和在 LAD 中的基本用法是一样的，唯一的区别是在 LAD 中一般用 EN 管脚控制其是否启用的逻辑，而在 SCL 中一般是直接使能定时器（即不加调用条件），控制端一般放在输入“IN”管脚。定时器如果处于条件调用（IF 或者 CASE）里而条件并未满足的情况下，保持现有状态不变。这种情况可能会使控制逻辑变得复杂，所以 SCL 中定时器一般不加调用条件。同理，沿指令也是类似的情况。

三、任务的实施

1. I/O 地址分配

Factory I/O 软件上可以分配 PLC 的 IO 地址，在博途软件中，通过它提供的函数（FC9000）会自动关联 PLC 的 IO 地址，如图 3-1 所示：

Start Button 1	I0.0	Q0.0	Start Button 1 (Light)
Stop Button 1	I0.1	Q0.1	Stop Button 1 (Light)
Sensor A	I0.2	Q0.2	Roller Conveyor (4m) 1 (+)
Sensor B	I0.3	Q0.3	Roller Conveyor (4m) 1 (-)
Start Button 2	I0.4	Q0.4	Roller Conveyor (2m) 1
Stop Button 2	I0.5	Q0.5	Stack Light 1 (Green)
Selector 1 (State 0)	I0.6	Q0.6	Stack Light 1 (Yellow)
Selector 1 (State 1)	I0.7	Q0.7	Chain Transfer 1 (+)
Sensor C	I1.0	Q1.0	Chain Transfer 1 (Right)
Sensor D	I1.1	Q1.1	
Sensor E	I1.2	Q1.2	
	I1.3	Q1.3	
	I1.4	Q1.4	
	I1.5	Q1.5	
	I1.6	Q1.6	
	I1.7	Q1.7	
	ID30	QD30	
	ID34	QD34	
	ID38	QD38	
	ID42	QD42	
	ID46	QD46	
	ID50	QD50	
	ID54	QD54	
	ID58	QD58	

图 3-1

在程序中，为了直观表达变量的含义，建立一个 DB 块，然后通过一个 FC 块把 DB 块里的变量和 IO 相关联，之后我们只要使用 DB 块里的变量即可，如图 3-2 和 3-3 所示：

DEVICE									
	名称	数据类型	起始值	保持	从 HMI/OPC...	从 H...	在 HMI ...	设定值	
1	Static			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	startPB	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	stopPB	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4	sensorA	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	sensorB	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6	sensorC	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7	sensorD	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8	sensorE	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
9	autoMode	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
10	manualMode	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
11	manualForward	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
12	manualBackward	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
13	chainTransferP	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
14	chainTransferR	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
15	conveyorA	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
16	conveyorB	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
17	entryConveyor	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18	lampStart	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
19	lampStop	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
20	towerGreen	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
21	towerYellow	Bool	false	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

图 3-2

DeviceManager

名称	数据类型	默认值	注释
Input			
Output			

```

1 "DEVICE".startPB := "DI_00";
2 "DEVICE".stopPB := NOT "DI_01";
3 "DEVICE".sensorA := NOT "DI_02";
4 "DEVICE".sensorB := NOT "DI_03";
5 "DEVICE".sensorC := "DI_10";
6 "DEVICE".sensorD := NOT "DI_11";
7 "DEVICE".sensorE := NOT "DI_12";
8 "DEVICE".manualForward := "DI_04";
9 "DEVICE".manualBackward := NOT "DI_05";
10 "DEVICE".autoMode := "DI_06";
11 "DEVICE".manualMode := "DI_07";
12 "DO_00" := "DEVICE".lampStart;
13 "DO_01" := "DEVICE".lampStop;
14 "DO_02" := "DEVICE".conveyorA;
15 "DO_03" := "DEVICE".conveyorB;
16 "DO_04" := "DEVICE".entryConveyor;
17 "DO_05" := "DEVICE".towerGreen;
18 "DO_06" := "DEVICE".towerYellow;
19 "DO_07" := "DEVICE".chainTransferP;
20 "DO_10" := "DEVICE".chainTransferR;

```

图 3-3

2. 程序设计

前文中我们提到过，在 SCL 中使用定时器、沿指令等控制时，一般会选择不带条件的调用，所以我们在开头调用所有定时器和沿指令。当然这些定时器、沿指令

并不一定是开头就规划好的，可能是在下面需要的时候，插入进来的，只是我们习惯性的把它们放在一起而已，不放在一起大部分情况下不会对程序产生影响。

如图 3-4 所示：

```

1 #R_TRIG_sensorA(CLK:="DEVICE".sensorA);
2 #R_TRIG_sensorB(CLK:="DEVICE".sensorB);
3 #R_TRIG_sensorC(CLK := "DEVICE".sensorC);
4 #R_TRIG_sensorD(CLK := "DEVICE".sensorD);
5 #F_TRIG_sensorD(CLK := "DEVICE".sensorD);
6 #F_TRIG_sensorE(CLK := "DEVICE".sensorE);
7 #TON_conveyorA_Idle(IN:=NOT "DEVICE".sensorA AND NOT "DEVICE".sensorB,PT:=t#20s);
8 #TON_transferDelay(IN:=#statTransferDelay,PT:=t#0.5s);

```

图 3-4

模式切换的程序用表达式赋值指令，言简意赅，这里就要求对赋值指令的理解，它可以是一个表达式的结果赋值给一个变量，这里我们做了一个选择开关的互锁。如图 3-5 所示：

```

10 //模式选择
11 #statAutoMode := "DEVICE".autoMode AND NOT "DEVICE".manualMode;
12 #statManualMode := "DEVICE".manualMode AND NOT "DEVICE".autoMode;

```

图 3-5

如果真正用于实际生产，便捷的手动操作是必不可少的，我们是演示案例，所以主要是写自动程序，这并不代表手动程序不重要。接下来主要是自动程序，在自动模式下，按启动按钮自动启动，按停止按钮自动停止，这是一个标准的 SCL 表达的起保停程序。在自动启动的状态下，第一段传送带直接启动，然后用 A 传感器的上升沿启动第二段传送带，它的停止条件是空闲一段时间，定时器写在了图 3-4 的程序中。此段程序如图 3-6 所示：

```

14 IF #statAutoMode THEN
15     //大家喜欢的起保停
16     IF "DEVICE".startPB THEN
17         #statAutoStart := TRUE;
18     END_IF;
19     IF "DEVICE".stopPB THEN
20         #statAutoStart := FALSE;
21     END_IF;
22
23     //开始进入传送带
24     IF #statAutoStart THEN
25         "DEVICE".entryConveyor := TRUE;
26         //传送带A
27         IF #R_TRIG_sensorA.Q THEN
28             "DEVICE".conveyorA := TRUE;
29         END_IF;
30         IF #TON_conveyorA_Idle.Q THEN
31             "DEVICE".conveyorA := FALSE;
32         END_IF;

```

图 3-6

后面控制其他传送带的逻辑是一样的，用感应器的沿脉冲触发启动，再编写其停止的条件，如图 3-7 所示：

```

34      //链条移栽机
35      IF #R_TRIG_sensorB.Q THEN
36          "DEVICE".chainTransferP := TRUE;
37      END_IF;
38      IF #R_TRIG_sensorC.Q THEN
39          "DEVICE".chainTransferP := FALSE;
40          #statTransferDelay := TRUE;
41      END_IF;
42      IF #TON_transferDelay.Q THEN
43          "DEVICE".chainTransferR := TRUE;
44          #statTransferDelay := FALSE;
45      END_IF;
46
47      //传送带B
48      IF #R_TRIG_sensorD.Q THEN
49          "DEVICE".conveyorB := TRUE;
50      END_IF;
51      IF #F_TRIG_sensorD.Q THEN
52          "DEVICE".chainTransferR := FALSE;
53      END_IF;
54      IF #F_TRIG_sensorE.Q THEN
55          "DEVICE".conveyorB := FALSE;
56      END_IF;

```

图 3-7

当按下停止按钮自动停止的时候，所有传送带停止，如图 3-8 所示：

```

57      ELSE
58          "DEVICE".entryConveyor := FALSE;
59          "DEVICE".conveyorA := FALSE;
60          "DEVICE".conveyorB := FALSE;
61          "DEVICE".chainTransferP := FALSE;
62          "DEVICE".chainTransferR := FALSE;
63      END_IF;

```

图 3-8

另外，简单的做了手动程序和指示灯程序，都是用赋值指令，类似于 LAD 的触点关联线圈，这里做的都比较简单，主要还是起一个抛砖引玉的作用，如图 3-9 所示：

```

65      //手动模式
66      IF #statManualMode THEN
67          #statAutoStart          := FALSE;
68          "DEVICE".conveyorA      := "DEVICE".manualForward;
69          "DEVICE".conveyorB      := "DEVICE".manualForward;
70          "DEVICE".entryConveyor  := "DEVICE".manualForward;
71          "DEVICE".chainTransferP := "DEVICE".manualForward;
72          "DEVICE".chainTransferR := "DEVICE".manualForward;
73      END_IF;
74      //指示灯
75      "DEVICE".lampStart          := #statAutoMode AND #statAutoStart;
76      "DEVICE".lampStop           := #statAutoMode AND NOT #statAutoStart;
77      "DEVICE".towerGreen         := #statAutoMode;
78      "DEVICE".towerYellow        := #statManualMode;

```

图 3-9

四、课后测评

- 1、本节案例是非常基础性质的案例，用梯形图来做也非常的简单，主要还是体现一个 SCL 编程的思路，希望大家能够理解这种思路的转变。
- 2、需要理解案例中定时器、沿指令的用法，可以试着把定时器放在条件里做有条件调用，然后测试定时器的状态，这样对理解会有很大的帮助。
- 3、理解用 DB 块映射外部 IO 的思路，这样可以方便修改以及做更多灵活的操作，后续课程会加强这块的应用，这里也是一个抛砖引玉的作用。