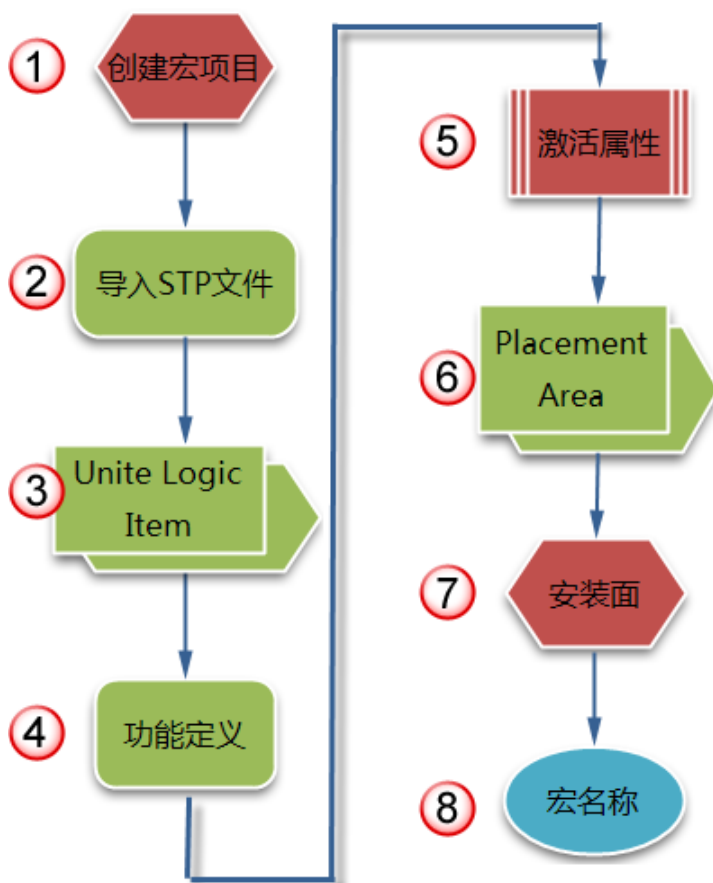


[原创]EPLAN Pro Panel 中定义 3D 宏攻略

2012 年 4 月 15 日

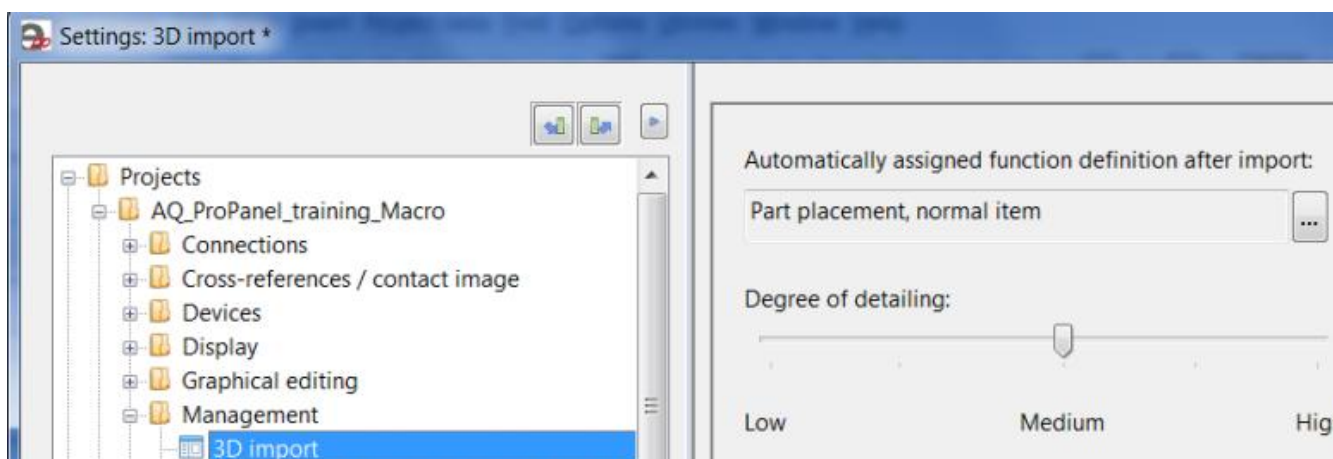
创建的流程



1. 创建宏项目

创建新项目，设置项目类型为“宏项目”。

在“选项→设置→项目→管理→3D”中设置 STP 导入时的“默认功能定义”与“细节程度”。如果需要好的效果，将细节程度设置得高一些；如果系统资源紧张，将设置调低一些。

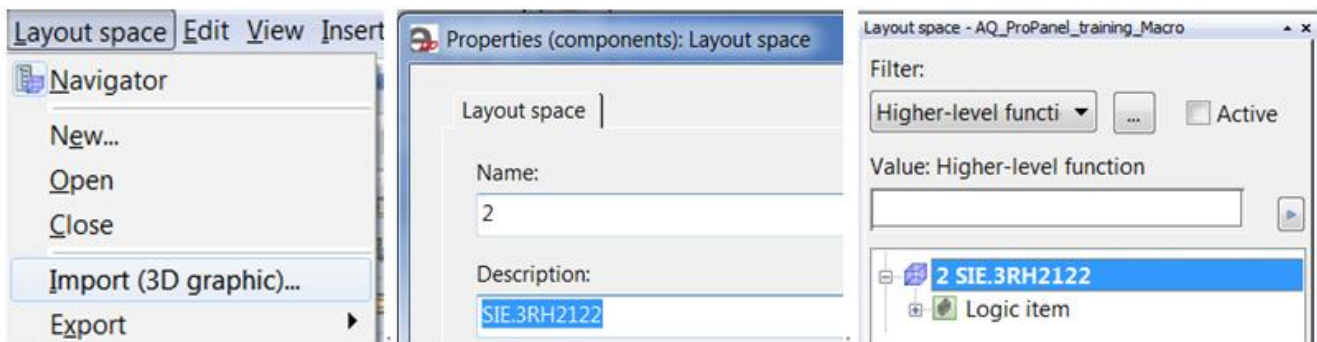




2. 导入 STP 文件。

使用菜单 “Layout space → import (3D Graphics) ”导入 STP 文件。

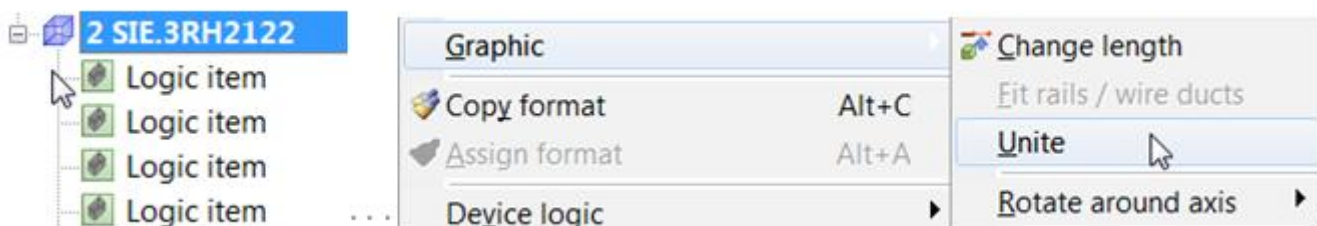
软件会为布局空间自动分配一个数字名称，输入部件编号作为描述。



3. 合并 Logic Item (逻辑组件)

导入 STP 文件后，如果 Layout Space 下有多个 logic item，使用 “Edit→Graphic→Unite” 命令合并为一个。

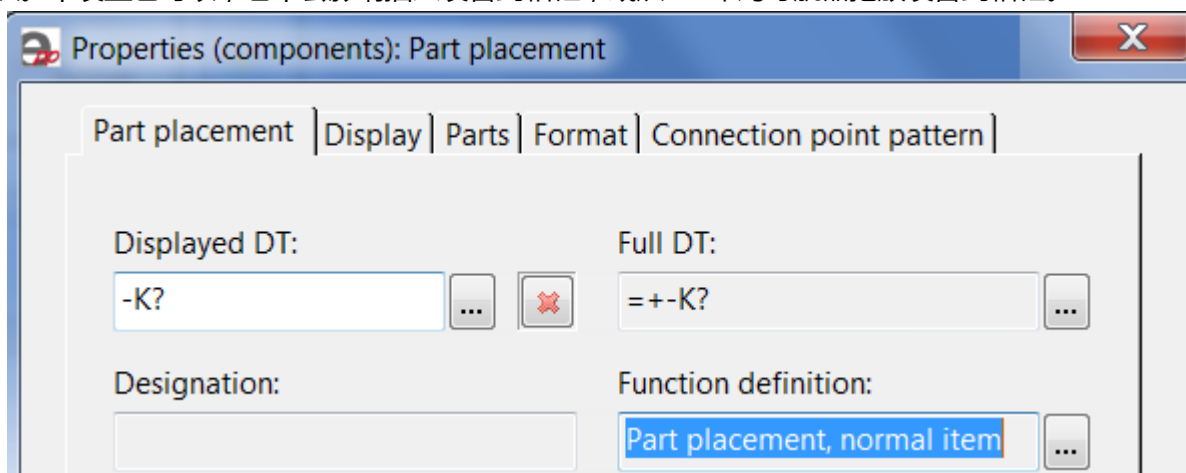
一定要合并，否则从 3D Mounting Layout 中拖拽到箱柜内后，会有错误标记 “过多的 Item “!!!”



4. 为 Logic Item 指定功能定义

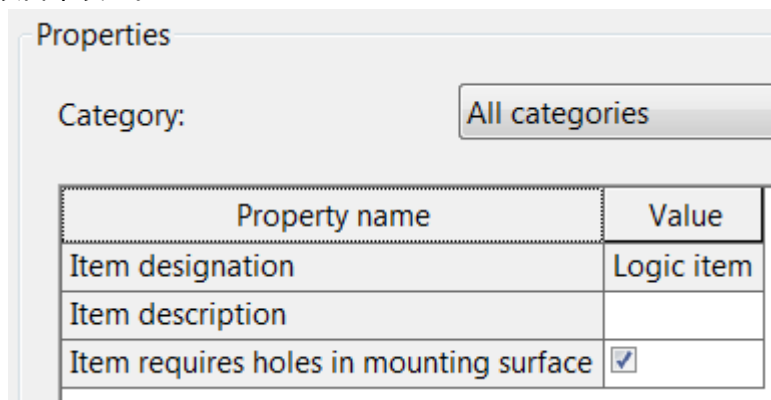
导入的 3D 模型如果是箱柜、端子或插针，则需要做这一步操作。其它设备不需要，默认的功能定义为 “Part placement, normal item”。定义方法为选中 Logic Item 后击右键，选择 “属性” ！

可以在 “Displayed DT” 区域输入设备标识。这样在直接插入 3D 宏到箱柜时，它可以有一个设备标识。不设置也可以，它不会影响插入设备到箱柜，或从 3D 布局导航器拖放设备到箱柜。



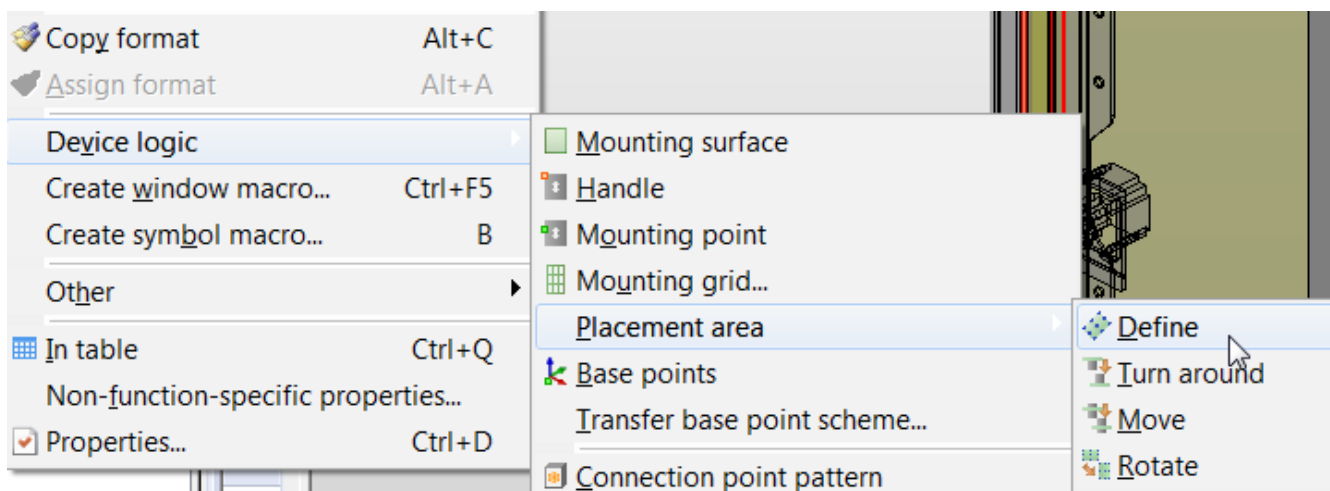
5. 激活属性

常规元件导入后通常无需激活任何属性。但是要放在门上或侧板上需要钻孔的元件例外。比如按钮、指示灯、电压电流表或带延长柄的断路器，它们装在门上后需要在门上钻孔，此时需要在 Logic item 的属性中激活属性“Item requires holes in mounting surface”。否则无法生成钻孔图，当然，也可以在原理图项目中设置。



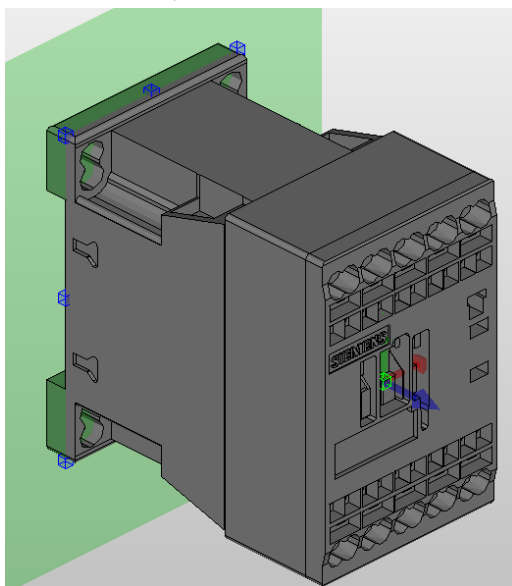
6. 定义 Placement Area (放置区域)

- ①如果元件是直接安装在安装板或目标上的，那么它的 Placement Area 都在最底部。
 - ②如果元件是安装在 DIN 导轨上的，那么它的 Placement Area 应该在切口的上部。
 - ③如果元件时安装在门上的（如按钮或指示灯），那么它的 Placement Area 应该在中部。
- 定义完毕 Placement Area 后（命令:Edit→Device logic→placement area）



- 如果元件上下颠倒，执行 Turn around，翻转放置区域；
- 如果元件前后左右不正确，执行 Rotate，旋转放置区域；
- 如果元件不是直接安装安装板上的，执行 Move，移动放置区域。

如下的接触器。它的 placement area 不是定义在底面，而是切口面。将观看的视角切换到 SW Isometric（西南等轴）时，看到的是正面、左面和顶面。这样表明定义正确，否则放置到安装板时可能出现问题。



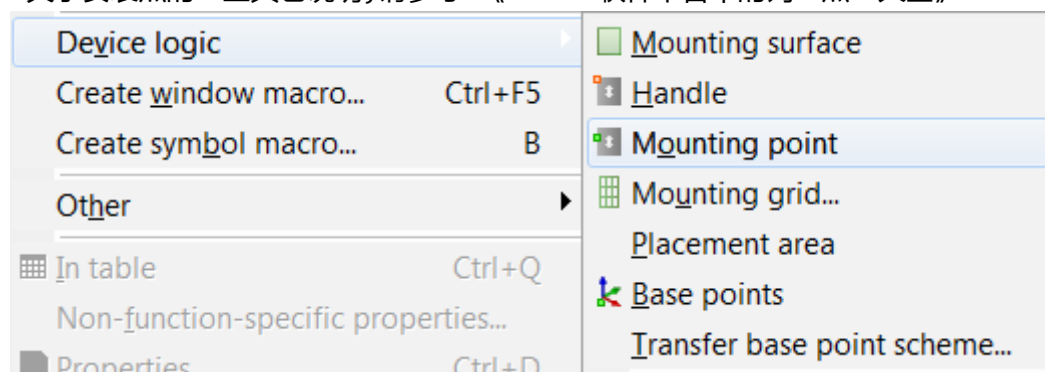
7. 定义安装表面 (Mounting surface) 和安装点 (Mounting Point)

安装表面是指可以放置附件的表面。(命令: Edit→Device logic→Mounting Surface)。执行命令后点击一个表面。

安装点是指附件要安装时的参照点。(命令: Edit→Device logic→Mounting Point)。执行命令后点击一个点。

安装表面附件在整个面任意位置都可以,可随意移动; 安装点表明附件只能装在该位置。

关于安装点的一些其它说明,请参考:《EPLAN 软件平台中的词“点”大全》



8. 为 Layout space 指定宏名称。

在 Layout Space Navigator 中,选择整个 Enclosure,右键属性弹出的对话框中,设置宏的名称和版本。最后使用“Utilities→Generate Macros→Automatically from Macro Project”创建 3D 宏。