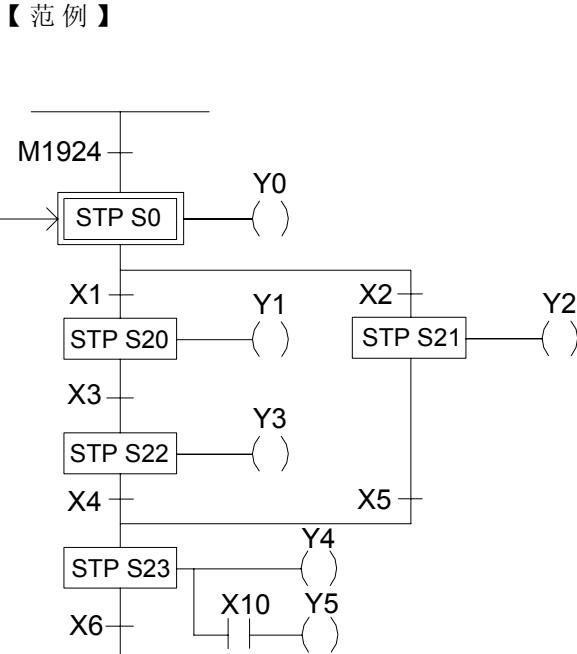


# 第 8 章：步进指令说明

结构化程序设计是软件设计的一大趋势，它的特点是可读性高、维护、更新容易，软件质量可靠性大大提升。尤其当控制偏向机械流程控制时，使用传统的设计方式来设计程序，往往令第三者难以着手，也就是程序可读性低、更新、维护风险较高。因此，专门针对机械动作流程的顺序控制，如果能结合现有广泛的梯形图语言，再加上步进执行指令辅助，将使这方面的设计工作更省时，更省力，且软件掌握度更高。我们将这种结合流程控制与梯形图语言的设计方式称为步进梯形图（STEP LADDER）语言。

步进梯形图是以一个步进点（STEP）为最小单元。一个步进点相当于机械部件中的一个步序（站），每个步序都有动作输出，整台机械或是整个顺序控制的流程，便是一个一个步进点逻辑串联或并联组成，其一步接一步循序执行的环境，使人对机械的运作一目了然，在设计、操作、维护上都相当便捷容易。

## 8.1 步进梯形图工作原理

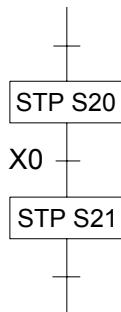


### 【说明】

1. **STP Sxxx** 是步进点（STEP）Sxxx 的表示符号，其中 Sxxx 可从 S0～S999。当执行到此步进点时（此点 ON），便会执行连在右边的梯形图，而前一个步进点及输出都会变 OFF。
2. M1924 为一开机 ON 一个扫描时间的接点，因此，一开机即进入初始步进点 S0 (S0 ON) 这一站，而其它步进点都不动作，Y1～Y5 皆 OFF。即 M1924 ON → S0 ON → Y0 ON, Y0 会维持到 X1 或 X2 其中一个接点先 ON 为止。
3. 假设 X2 先 ON，就会执行 S21 这条路径，即 X2 ON ⇒ [S21 ON] ⇒ [Y2 ON] ⇒ [S0 OFF] ⇒ [Y0 OFF]，而 Y2 会维持到 X5 ON 为止。
4. 假设 X5 ON，就会前进到步进点 S23 这一站，即 X5 ON ⇒ [S23 ON] ⇒ [Y4 ON] ⇒ [S21 OFF] ⇒ [Y2 OFF]，Y4 和 Y5 会维持到 X6 ON 为止。  
※如 X10 ON，则 Y5 也会 ON。
5. 假设 X6 ON，就会前进到步进点 S0 这一站，即 X6 ON ⇒ [S0 ON] ⇒ [Y0 ON] ⇒ [S23 OFF] ⇒ [Y4, Y5 OFF]，如此便完成一个循环的控制流程，而进入下一循环的控制流程。

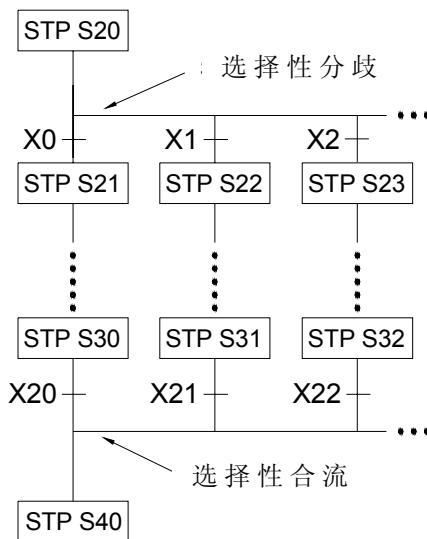
## 8.2 步进梯形图基本组成

### ① 单一回路



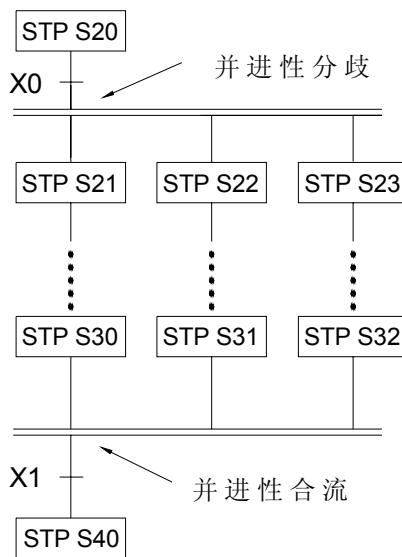
- 步进点 **S20** 单独经 **X0** 前进到步进点 **S21**。
- **X0** 可改为其它接点的串、并联组合。

### ② 选择性分歧/合流



- 步进点 **S20** 选择其下先 ON 的接点，当作唯一执行的回路，例如 **X2** 先 ON，则只执行步进点 **S23** 这条回路。
- 一个分歧最多有 8 条回路。
- **X1**、**X2**……**X22** 都可改为其它接点的串、并联组合。

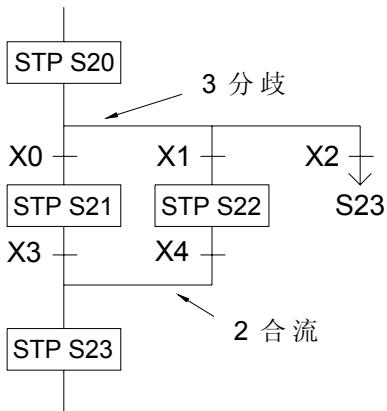
### ③ 并进式分歧/合流



- 步进点 **S20** 在 **X0 ON** 后，同时执行其下的所有回路，即 **S21**、**S22**、**S23**……都动作。
- 在合流处上的所有分歧回路皆执行到最后一个步进点（如 **S30**、**S31**、**S32**），在等到 **X1 ON**，即可转到步进点 **S40** 执行。
- 并进式分歧的分歧回路数和合流回路数需一致，且最多是 8 条回路。

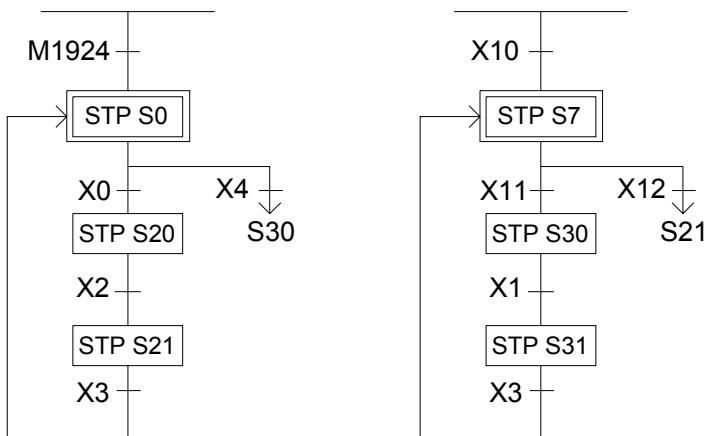
#### ④ 跳跃

##### a. 同一步进流程



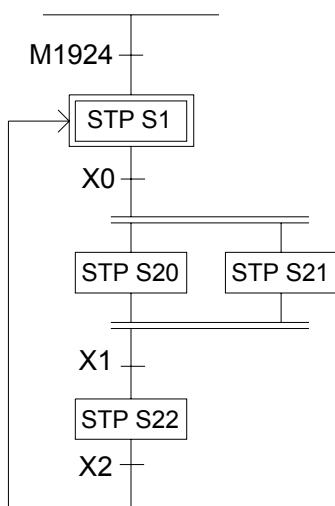
- 如左边步进点 S20 下有三条路径，假设 X2 ON，则直接跳跃到步进点 S23 执行，不需经选择性合流的过程。
- 但并进式分歧的路径不能跳跃执行。

##### b. 不同步进流程

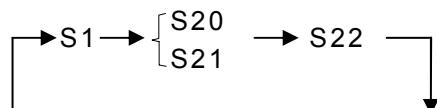


#### ⑤ 闭环回路型和单循环型

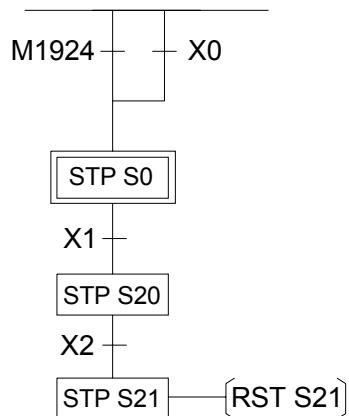
##### a. 闭环回路型



- 一开机初始步进点 S1 ON，往后只会如下做无限次循环。

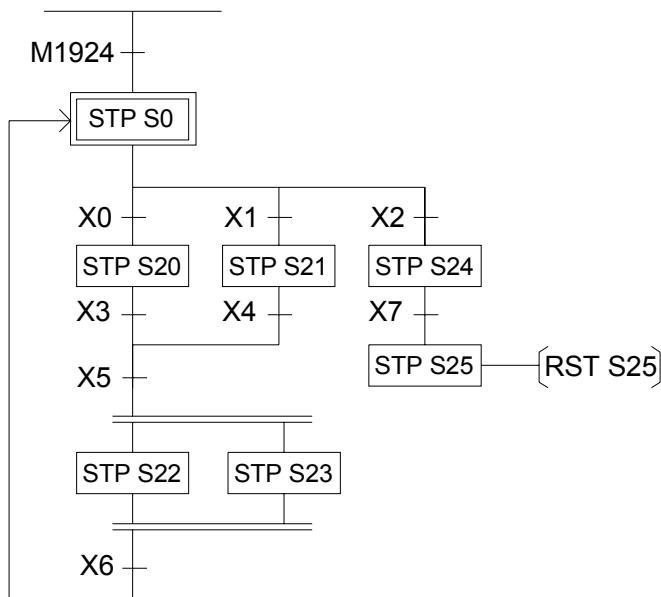


### b. 单循环型

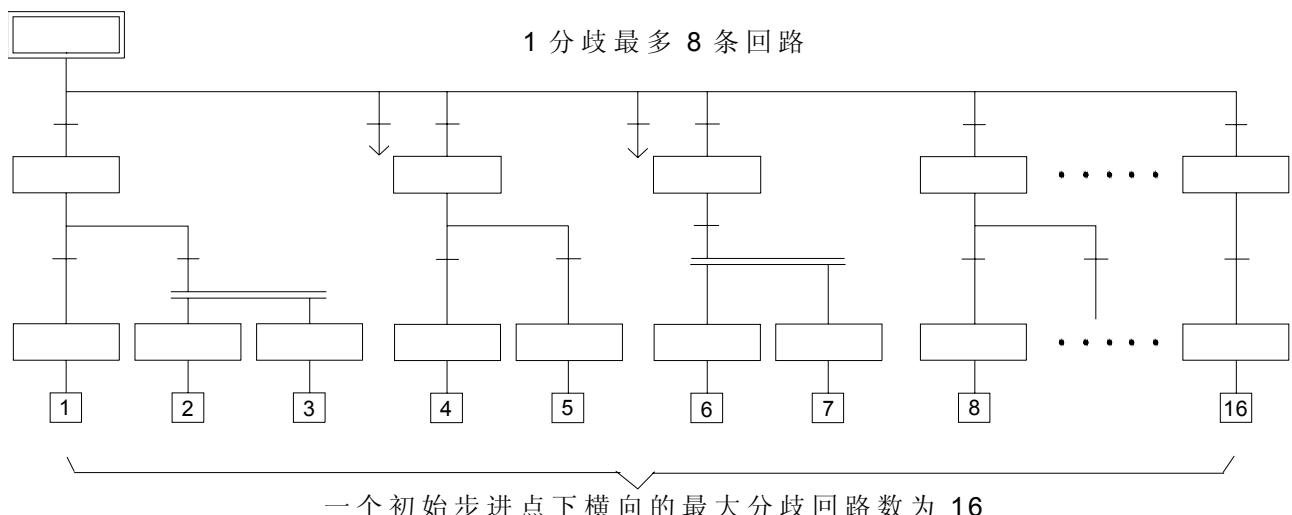


- 在步进点 S20 ON 时，如 X2 ON，S21 本应 ON，但被“RST S21”给 OFF，而结束此步进流程。

### c. 混合型流程



### ⑥ 综合应用



### 8.3 步进指令介绍：STP、FROM、TO、STPEND

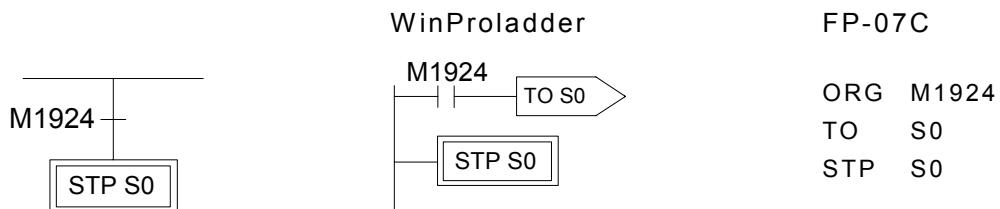
- **STP Sx** :  $S0 \leq Sx \leq S7$  (WinProladder 输入/显示格式)

或

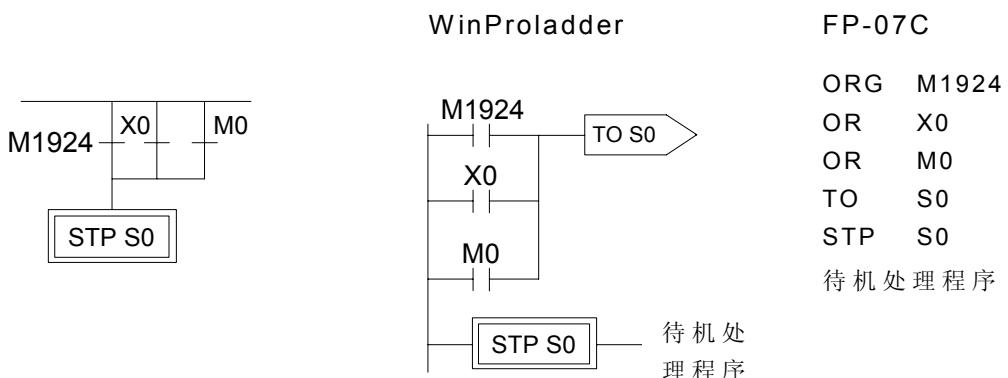
- STP Sx** :  $S0 \leq Sx \leq S7$  (FP-07C 输入按“STP” Key)

该指令为初始步进点 (Initial Step) 指令，由此指令才可往下衍生出各个机械流程的步进控制。FBs 系列最多可提供 8 个初始步进点，也就是说一台 PLC 最多可同时作 8 个流程控制。每一步进流程可独立运作或是产生运作结果供其它流程参考使用。

【范例一】每次开机启动初始步进点 S0



【范例二】每次开机或按手动钮或自动生产异常发生而在某特定时间内无人员处置自动进入初始步进点 S0 待机



【说明】X0：手动钮；M0：异常的接点

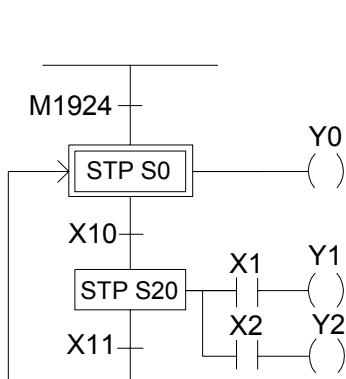
● STP Sxxx :  $S20 \leq S_{xxx} \leq S999$  (WinProladder 输入/显示格式)

或

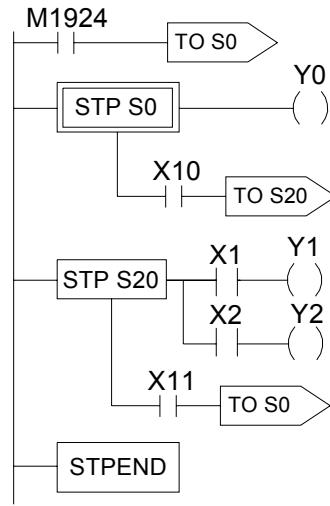
STP Sxxx :  $S20 \leq S_{xxx} \leq S999$  (FP-07C 输入按“STP” Key)

该指令为流程中的步进点指令，每一步进点代表一个步序（站），ON 代表该步序作动，并会执行该步序下的梯形程序。

### 【范例】



WinProladder



FP-07C

ORG	M1924
TO	S0
STP	S0
OUT	Y0
FROM	S0
AND	X10
TO	S20
STP	S20
OUT	TR0
AND	X1
OUT	Y1
LD	TR0
AND	X2
OUT	Y2
FROM	S20
AND	X11
TO	S0
STPEND	

【说明】1. 开机时，初始步进点 S0 ON、Y0 ON。

2. 当转进条件 X10 (实际使用时，转进条件可由 X、Y、M、T、C 各接点的串、并联组合而成) ON 时，则步进点 S20 作动，当次扫描时间内系统会自动将 S0 OFF，且 Y0 自动清除为 OFF。

$$\text{即 } X10 \text{ ON} \Rightarrow \begin{cases} S20 \text{ ON} \\ S0 \text{ OFF} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X1 \text{ ON} \rightarrow Y1 \text{ ON} \\ X2 \text{ ON} \rightarrow Y2 \text{ ON} \\ Y0 \text{ OFF} \end{cases}$$

3. 当转进条件 X11 ON 时，则步进点 S0 ON，Y0 也 ON，同时 S20、Y1 和 Y2 变 OFF。

$$\text{即 } X11 \text{ ON} \Rightarrow \begin{cases} S0 \text{ ON} \\ S20 \text{ OFF} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} Y0 \text{ ON} \\ Y1 \text{ OFF} \\ Y2 \text{ OFF} \end{cases}$$

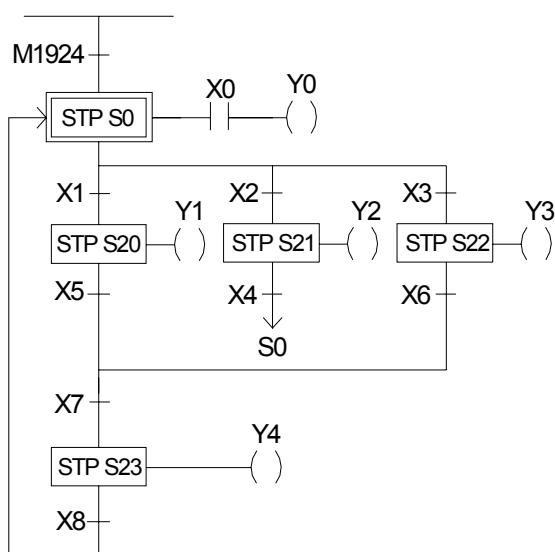
● **FROM Sxxx** :  $S0 \leq S_{xxx} \leq S999$  (WinProladder 输入 / 显示格式)

或

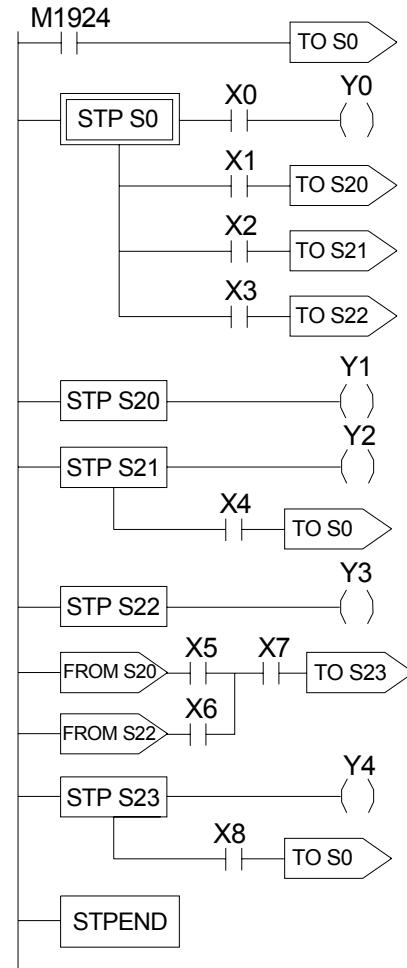
**FROM Sxxx** :  $S0 \leq S_{xxx} \leq S999$  (FP-07C 输入按 "FROM" Key)

此指令描述转进的来源步进点，也就是要由步进点 **Sxxx** 配合转进条件前进到下一个步进点。

### 【范例】



WinProladder



FP-07C

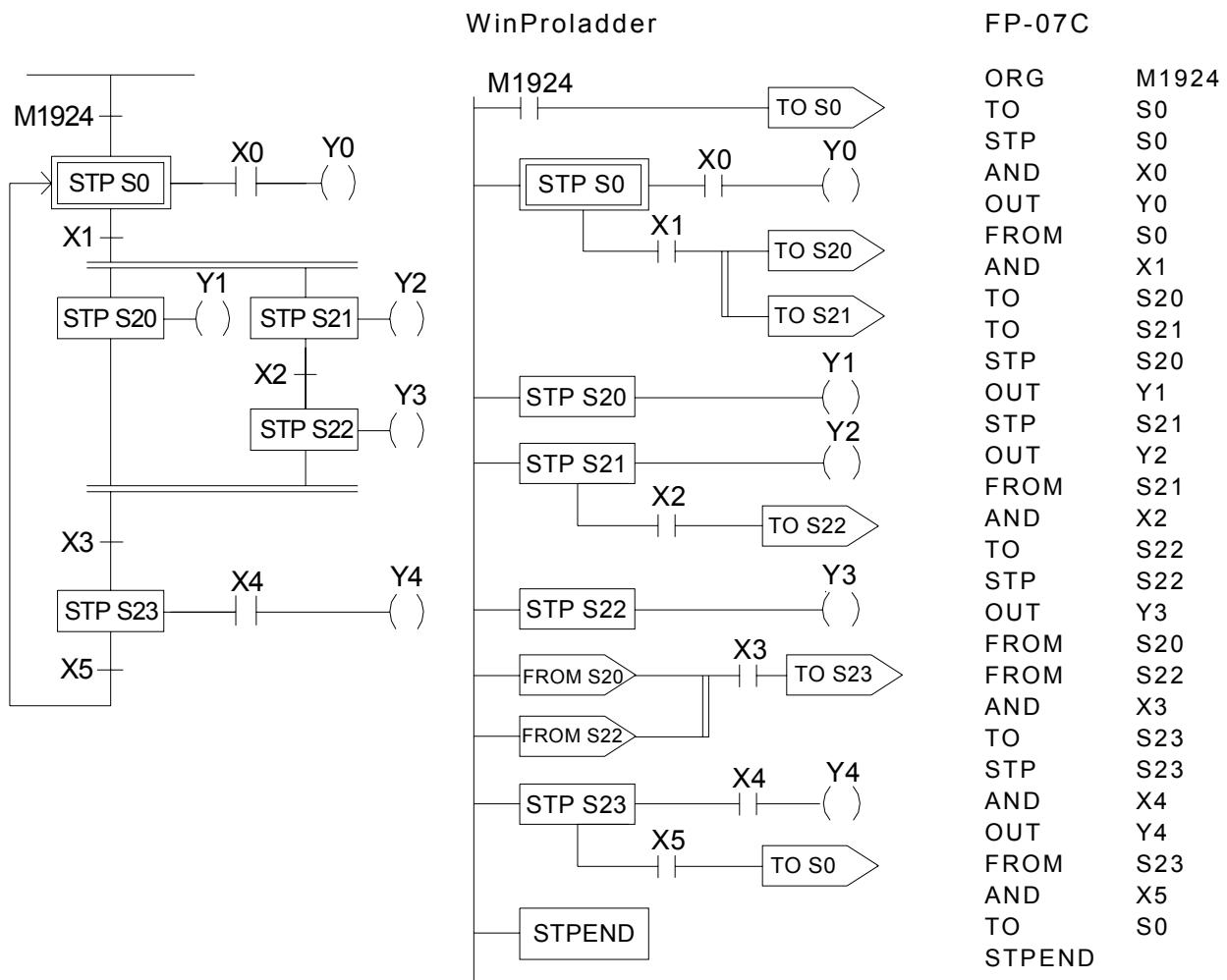
ORG	M1924
TO	S0
STP	S0
AND	X0
OUT	Y0
FROM	S0
OUT TR	0
AND	X1
TO	S20
LD TR	0
AND	X2
TO	S21
LD TR	0
AND	X3
TO	S22
STP	S20
OUT	Y1
STP	S21
OUT	Y2
FROM	S21
AND	X4
TO	S0
STP	S22
OUT	Y3
FROM	S20
AND	X5
FROM	S22
AND	X6
ORLD	
AND	X7
TO	S23
STP	S23
OUT	Y4
FROM	S23
AND	X8
TO	S0
STPEND	

- 【说明】:**
- 1.开机时进入初始步进点 S0 ON; X0 ON 则 Y0 ON。
  - 2.S0 ON 时，
    - a.当 X1 ON 时，则步进点 S20 ON、Y1 ON。
    - b.当 X2 ON 时，则步进点 S21 ON、Y2 ON。
    - c.当 X3 ON 时，则步进点 S22 ON、Y3 ON。
    - d.如果 X1、X2 和 X3 同时 ON，则步进点 S20 优先 ON，S21 或 S22 不会 ON。
    - e.如果 X2 与 X3 同时 ON，则步进点 S21 优先 ON，S22 不会 ON。
  - 3.S20 ON, 当 X5 和 X7 同时 ON 时，则步进点 S23 ON、Y4 ON、S20 OFF、Y1 OFF。
  - 4.S21 ON, 当 X4 ON 时，则步进点 S0 ON、S21 OFF、Y2 OFF。
  - 5.S22 ON, 当 X6 和 X7 同时 ON 时，则步进点 S23 ON、Y4 ON、S22 OFF、Y3 OFF。
  - 6.S23 ON, 当 X8 ON 时，则步进点 S0 ON、S23 OFF、Y4 OFF。

- **TO Sxxx** :  $S0 \leq Sxxx \leq S999$  (Winproladder 输入/显示格式)  
或  
**TO Sxxx** :  $S0 \leq Sxxx \leq S999$  (FP-07C 输入按 "TO" Key)

该指令描述要转往的步进点。

### 【范例】



- 【说明】:**
- 1.开机时进入初始步进点 S0 ON; X0 ON 则 Y0 ON。
  - 2.S0 ON, 当 X1 ON 时, 则同时步进点 S20 ON、S21 ON, 两路并进; Y1 ON, Y2 ON。
  - 3.S21 ON, 当 X2 ON 时, 步进点 S22 ON、Y3 ON、S21 OFF、Y2 OFF。
  - 4.S20 和 S22 同时 ON 且转进条件 X3 ON 时, 则步进点 S23 ON (X4 ON 时 Y4 ON); 而 S20 和 S22 自动 OFF, Y1 和 Y3 变为 OFF。
  - 5.S23 ON, 当 X5 ON 时, 则转进回复到初始步进点, 即 S0 ON、S23 OFF、Y4 OFF。

- **STPEND** : (WinProladder 输入/显示格式)

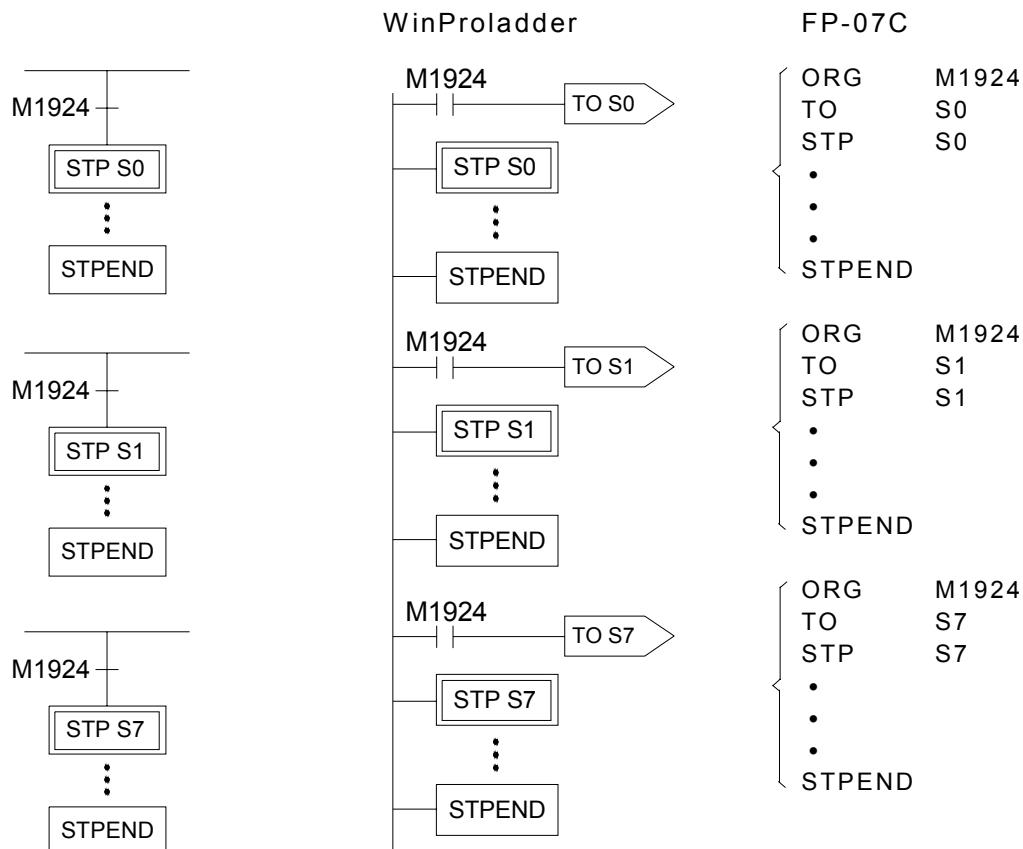
或

- STPEND** : (FP-07C 输入按“**STP**”和“**END**”Key)

该指令代表一个流程指令的结束，必须有此指令，所有流程才会正确运作。

PLC 最多有 8 个步进流程 (**S0~S7**) 可同时控制，所以最多有 8 个 **STPEND** 指令。

### 【范例】

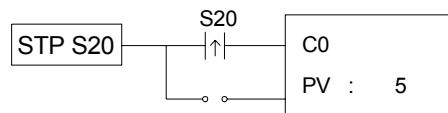


【说明】开机时 8 个步进流程同时作动。

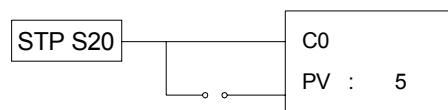
## 8.4 步进梯形图写法

### 【注意事项】

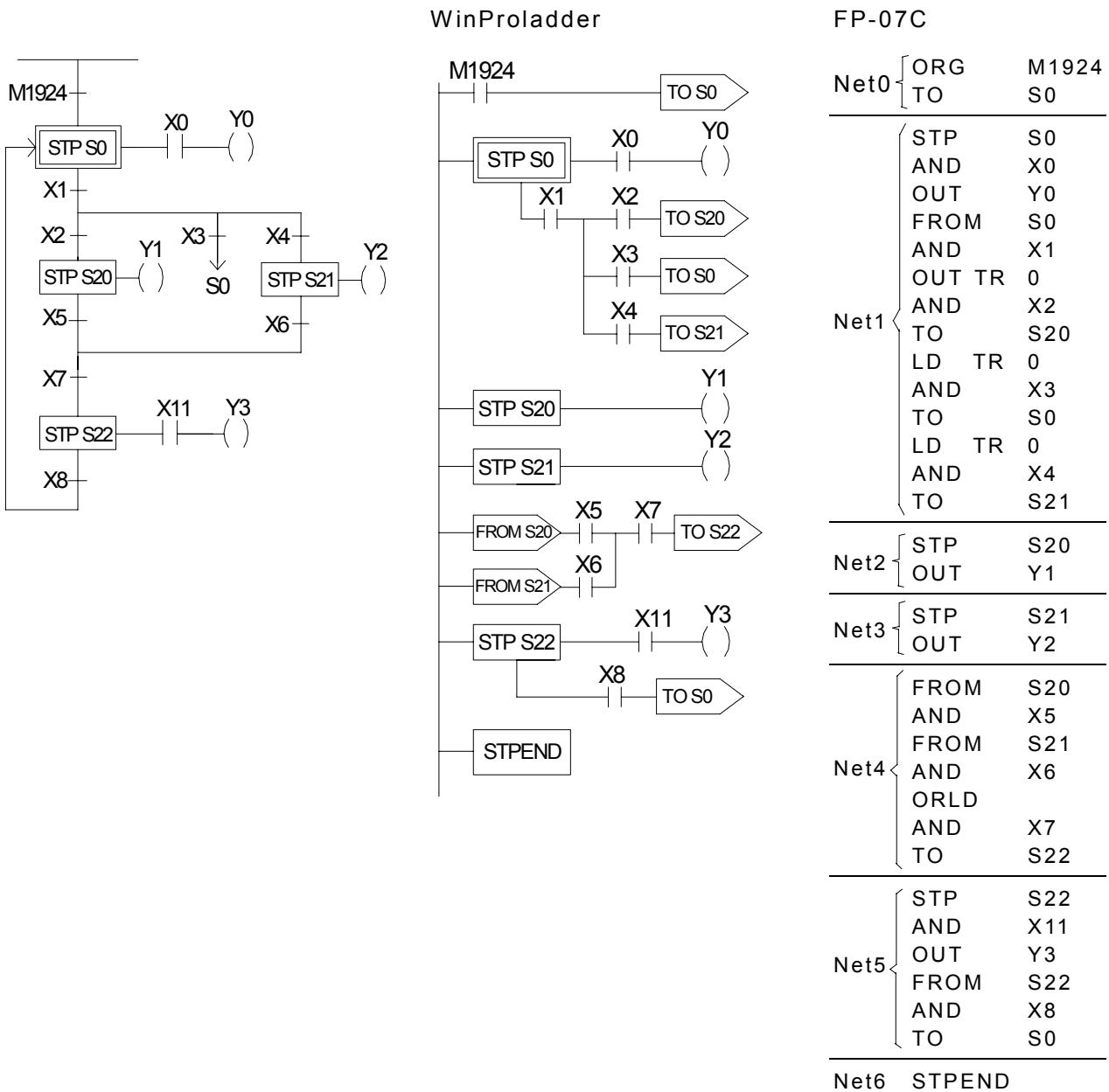
- 在实际的应用上，可将单纯的梯形图和步进梯形图组合使用。
- 作为开头的步进点我们称为初始步进点，共有 8 点，即 S0~S7。
- 要让初始步进点作动当然可以由任何一个步进点来加以触发，但 PLC 开始运转时，必须让初始步进点 ON；我们可利用系统提供的 M1924（第一次扫描 ON 信号）来触发初始步进点 ON。
- 除了初始步进点用上述方法触发启动外，其它的步进点的触发必须由另外一个步进点来驱动。
- 在步进梯形图程序当中必须有开头的初始步进点，及最后的 STPEND 指令，才算一个完整的步进流程程序。
- 一般步进点共有 980 点，由 S20~S999，可任意使用，无须按顺序，但号码绝不可重复使用。系统默认 S500~S999 为停机保持型（当然可由 USER 修改），机械流程在断电后如想继续断电前的动作，则可使用这些步进点。
- 一个步进点在基本上必须具备驱动步进点内输出负载、指定转进条件及转进目的地等三个功能。
- 在步进程序中不可使用 MC，SKP 指令；子程序区不能输入步进程序。当然 JMP 指令尽量少用。
- 如果步进转进后，输出点仍需保持 ON 则需用 SET 指令推动该输出点；要清除该输出点为 OFF，则需用 RST 指令。
- 从一个初始步进点往下看，横向分歧步进点最大 16 点，但一个分歧点最多只可作 8 个分歧回路。
- M1918=0（默认值）时，在 MC（FUN 0）或步进点程序中如需使用 PULSE 型功能指令，则必须在该功能指令前串接一个该步进点的 TU 指令，例如



M1918=1 时，则不需加该步进点的 TU 指令，例如：

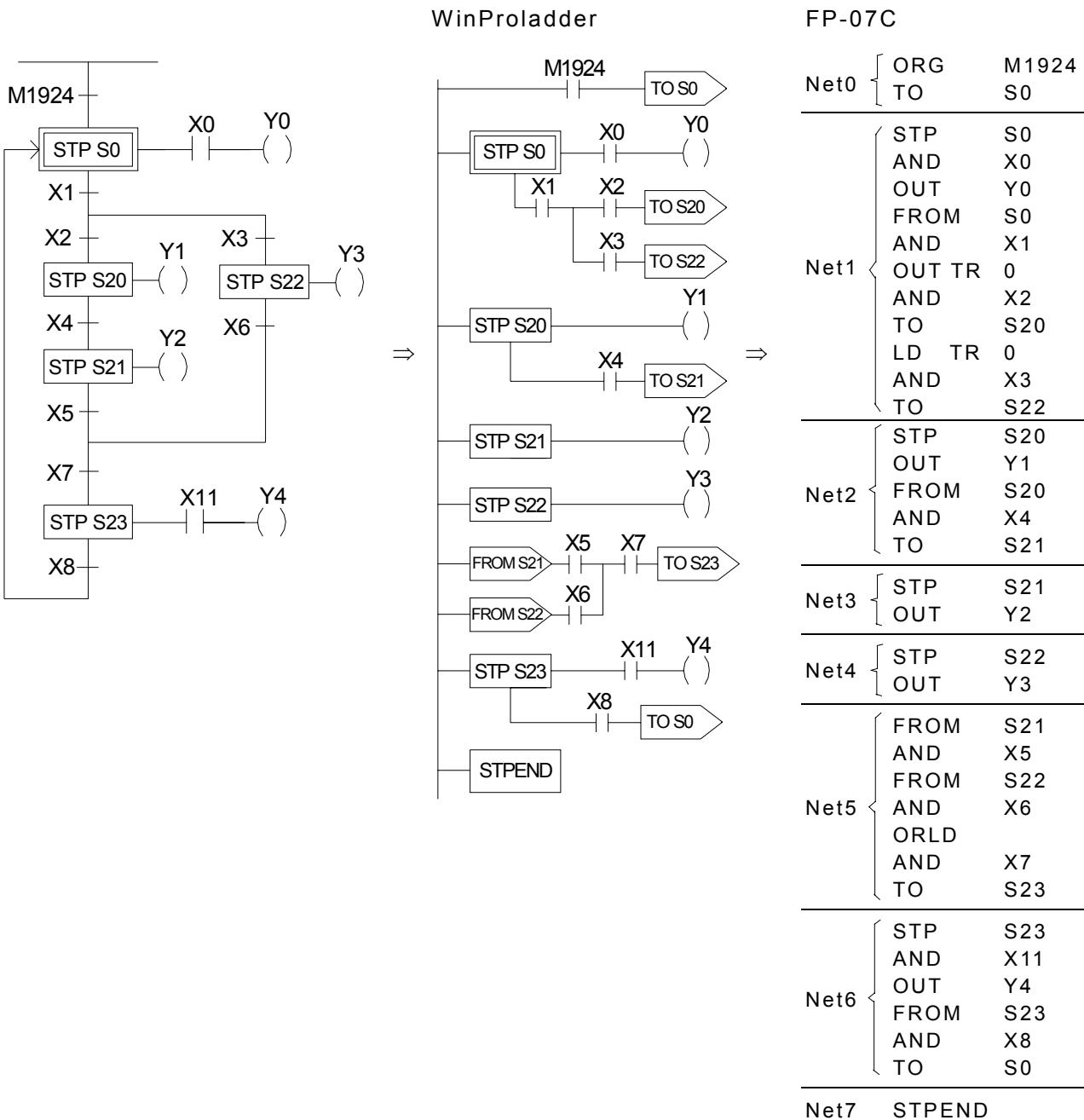


【范例 1】



- 【说明】:
1. 编辑初始步进点 S0
  2. 编辑 S20、S0、S21 的分歧
  3. 编辑 S20
  4. 折返编辑 S21
  5. 编辑 S20、S21 的合流
  6. 往下编辑 S22

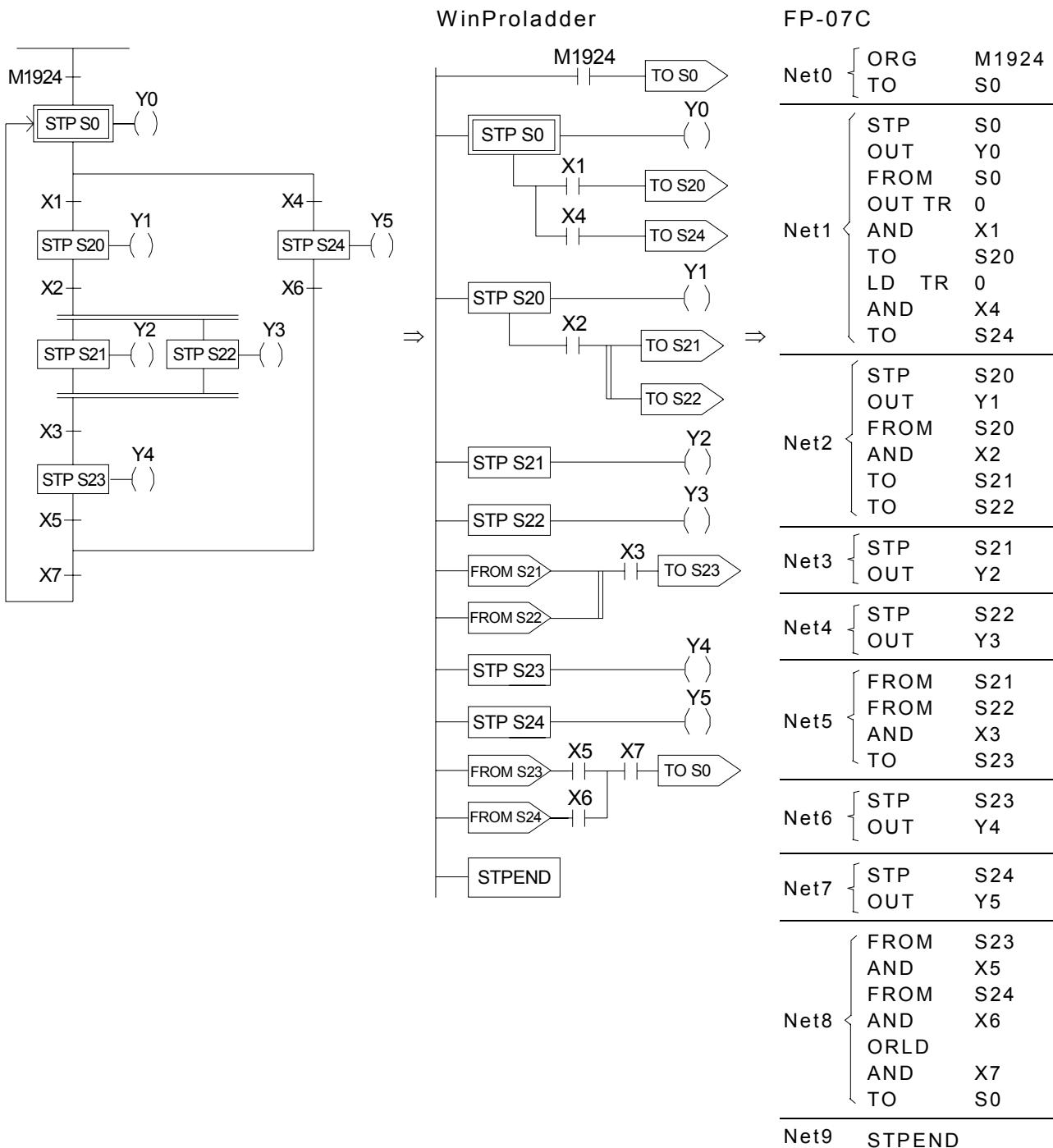
【范例 2】



【说明】： 1. 编辑初始步进点 S0

2. 编辑 S20、S22 的分歧
3. 编辑 S20
4. 编辑 S21
5. 折返编辑 S22
6. 编辑 S21、S22 的合流
7. 往下编辑 S23

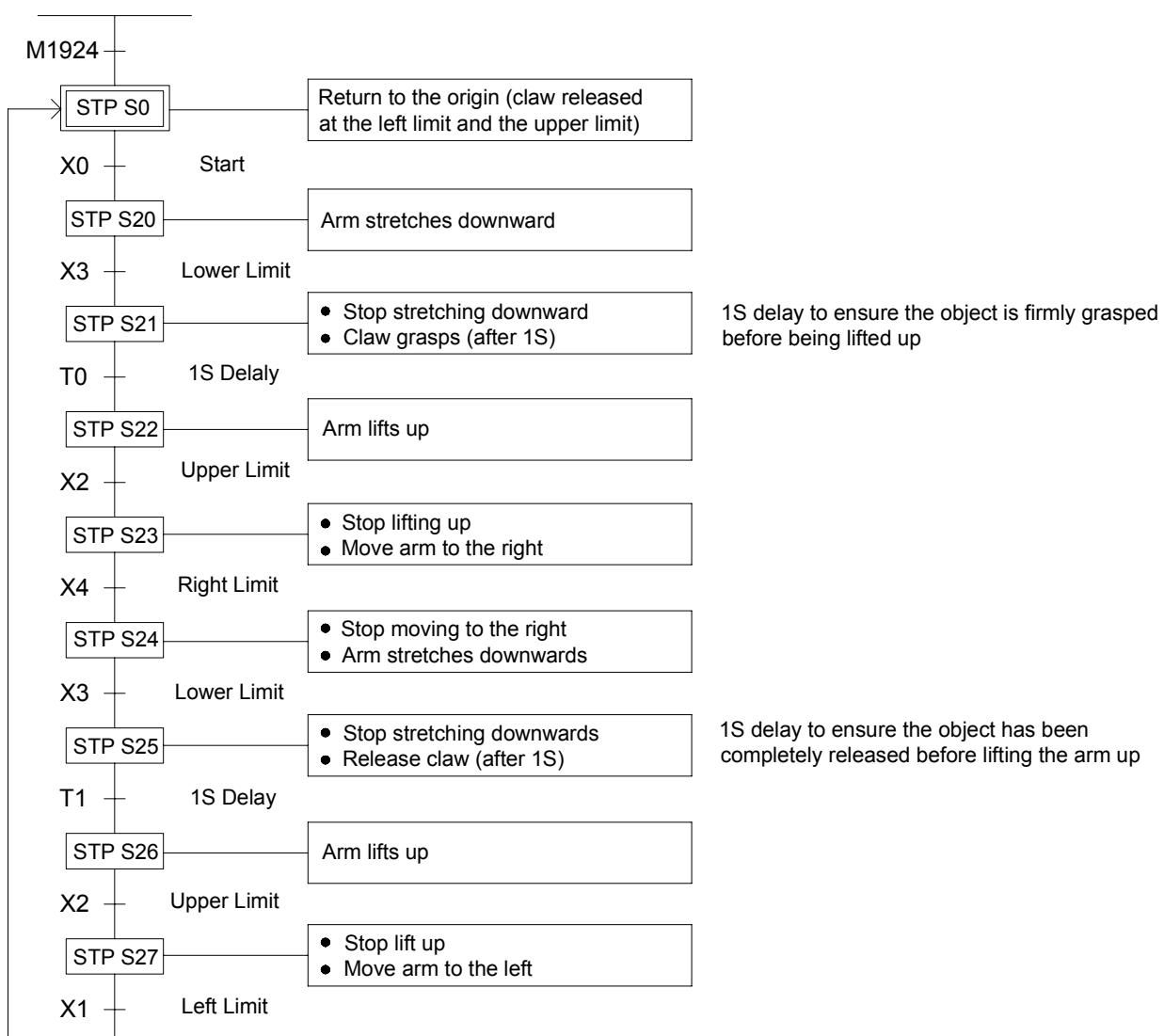
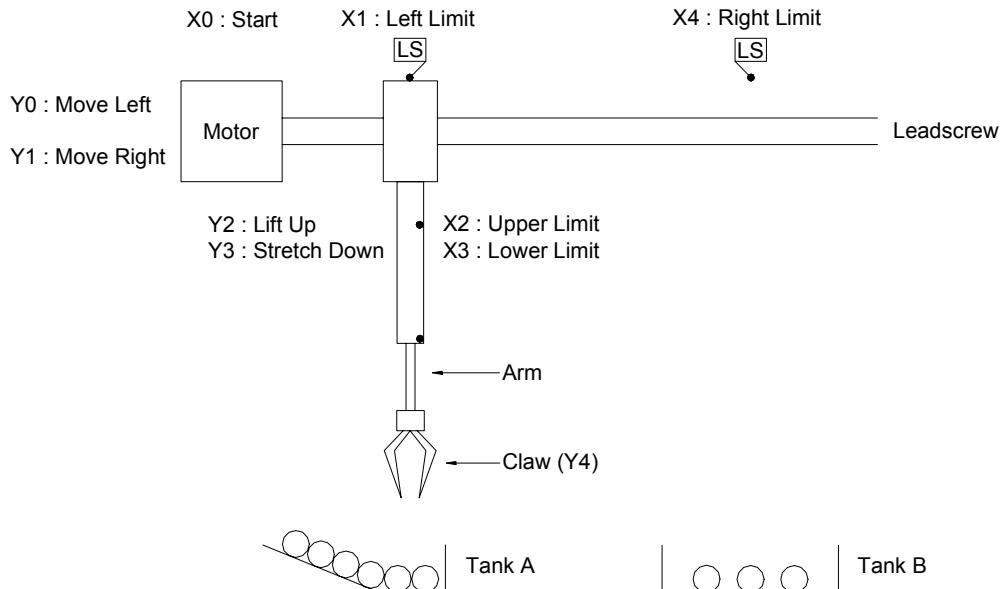
【范例 3】

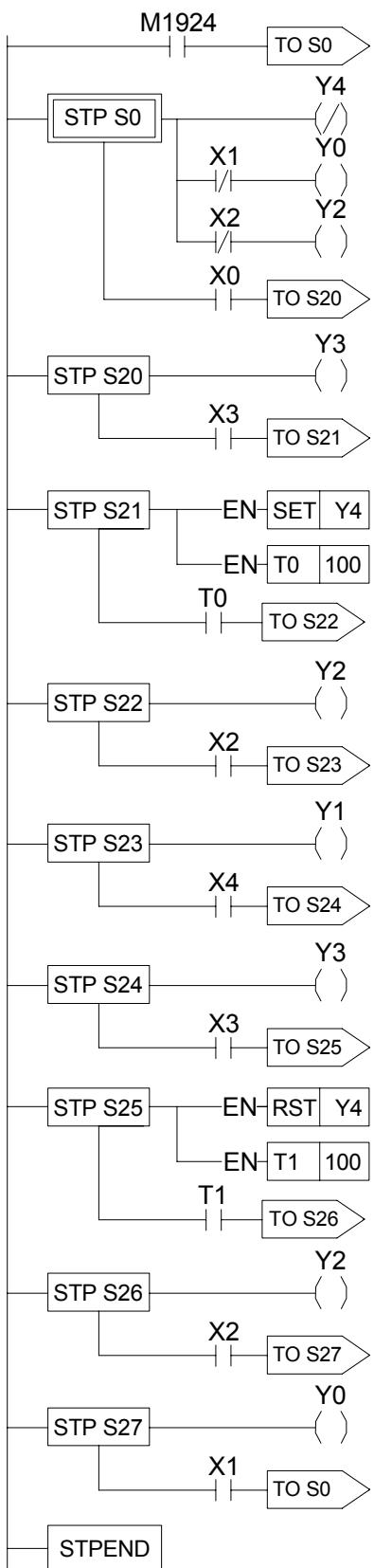


- 【说明】:
1. 编辑初始步进点 S0
  2. 编辑 S20、S24 的分歧
  3. 编辑 S20
  4. 编辑 S21、S22 的分歧
  5. 编辑 S21
  6. 折返编辑 S22
  7. 编辑 S21、S22 的合流
  8. 编辑 S23
  9. 返回上层编辑 S24
  10. 编辑 S23、S24 的合流

## 8.5 实际应用范例

【范例 1】从 A 槽抓取物体放到 B 槽内





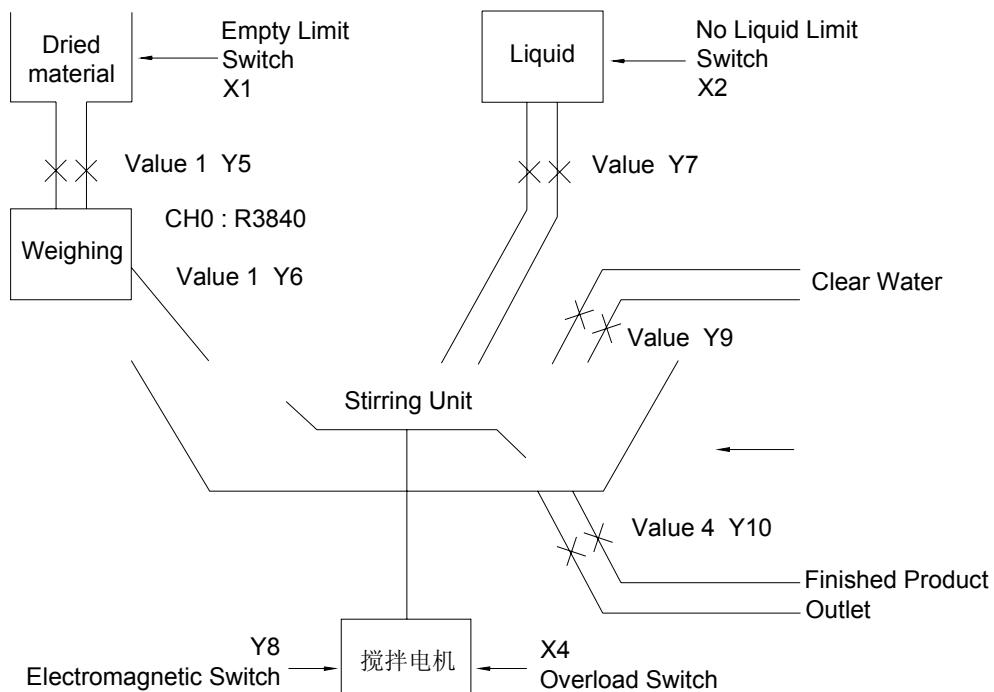
释放手爪  
回左限  
回上限  
启动开关 ON 后  
移行到 S20  
手臂下伸  
伸至下限后  
移行到 S21  
手爪抓取(因用 SET 指令  
故 STP S21 离开后, Y4  
仍保持 ON)  
1 秒后转进 S22  
手臂上升  
到上限后转进 S23  
手臂右移  
移到右限后转进 S24  
手臂下伸  
伸到下限后转进 S25  
手爪松开  
1 秒钟延时  
1 秒钟后转进 S26  
手臂上升  
升到上限后转进 S27  
手臂左移  
等待到左限后, 转进  
S0(一个完整 CYCLE)

```

ORG      M1924
TO       S0
STP     S0
OUT TR   0
OUT NOT  Y4
AND NOT X1
OUT      Y0
LD TR    0
AND NOT X2
OUT      Y2
FROM    S0
AND     X0
TO      S20
STP    S20
OUT    Y3
FROM    S20
AND     X3
TO      S21
STP    S21
SET    Y4
T0     PV: 100
FROM    S21
AND     T0
TO      S22
STP    S22
OUT    Y2
FROM    S22
AND     X2
TO      S23
STP    S23
OUT    Y1
FROM    S23
AND     X4
TO      S24
STP    S24
OUT    Y3
FROM    S24
AND     X3
TO      S25
STP    S25
RST    Y4
T1     PV: 100
FROM    S25
AND     T1
TO      S26
STP    S26
OUT    Y2
FROM    S26
AND     X2
TO      S27
STP    S27
OUT    Y0
FROM    S27
AND     X1
TO      S0
STPEND

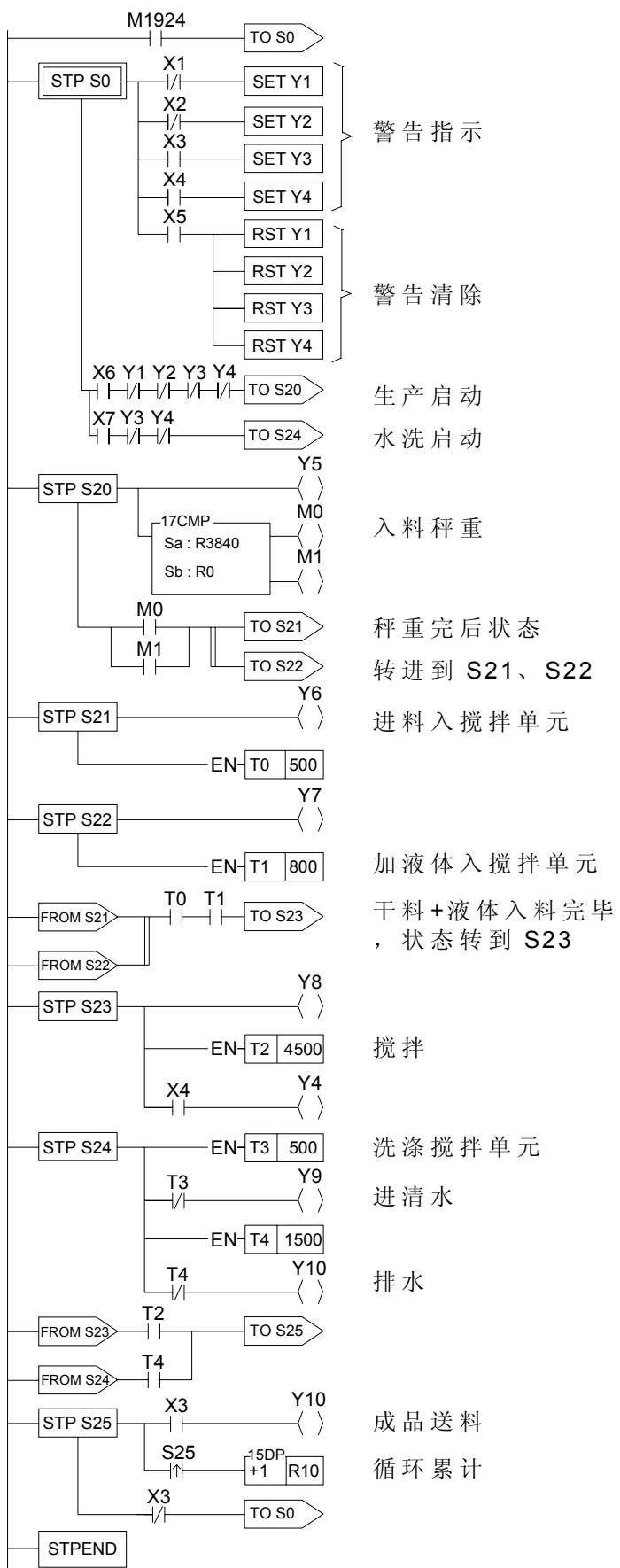
```

【范例 2】液体搅拌处理



- ◆ 输入 点：空料极限开关 X1  
无液极限开关 X2  
空料极限开关 X3  
过载开关 X4  
警告清除钮 X5  
启动钮 X6  
水洗钮 X7
- ◆ 警告指示灯：干料空料 Y1  
液体缺液 Y2  
搅拌单元空料 Y3  
马达过载 Y4
- ◆ 输入 点：干料入料阀 Y5  
干料入料阀 Y6  
液体入料阀 Y7  
启动马达电磁阀 Y8  
清水入水阀 Y9  
成品送料阀 Y10
- ◆ 称重输入：CH0 (R3840)
- ◆ M1918=0

### WinProladder



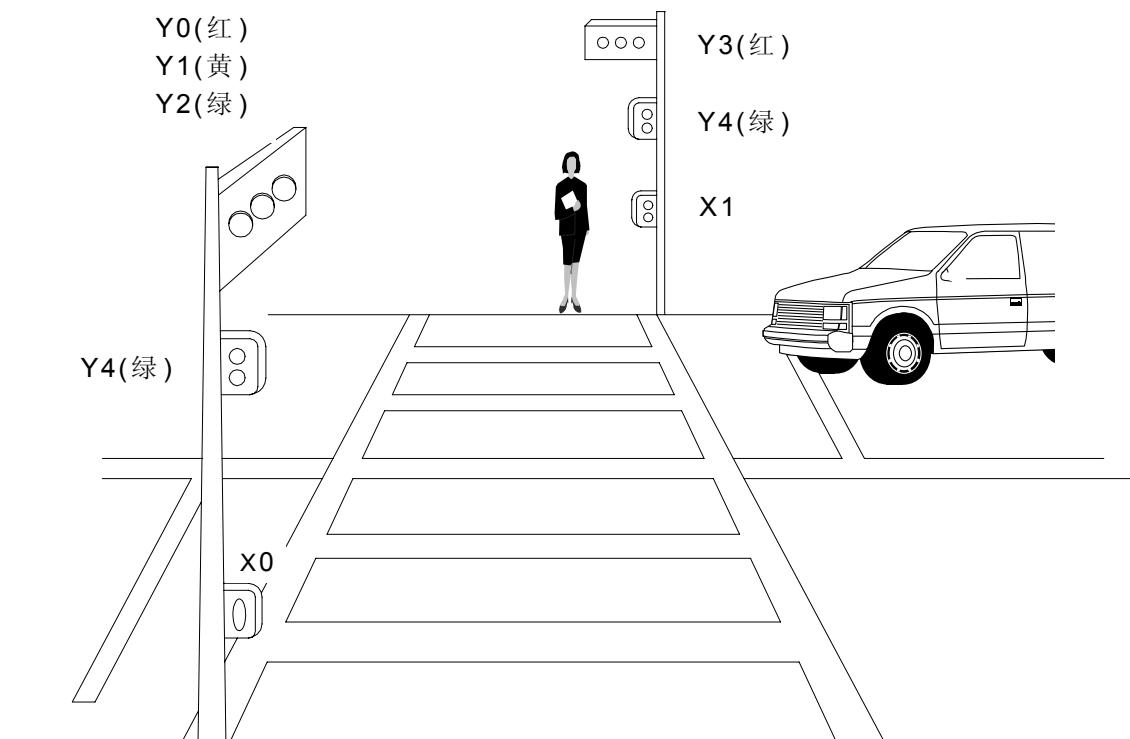
### FP-07C

```

ORG      M1924      STP      S22
TO       S0          OUT      Y7
-----+
STP      S0          T1      PV: 800
OUT     TR 0        FROM    S21
AND NOT X1          FROM    S22
SET      Y1          AND     T0
LD      TR 0        AND     T1
AND NOT X2          TO      S23
SET      Y2          STP    S23
LD      TR 0        OUT    TR 0
AND     X3          OUT    Y8
SET      Y3          LD     TR 0
LD      TR 0        T2      PV: 4500
AND     X4          LD     TR 0
SET      Y4          AND     X4
LD      TR 0        OUT    Y4
AND     X5          STP    S24
RST      Y1          OUT    TR 0
RST      Y2          T3      PV: 500
RST      Y3          LD     TR 0
RST      Y4          AND NOT T3
FROM    S0          OUT    Y9
OUT     TR 1        LD     TR 0
AND     X6          T4      PV: 1500
AND NOT Y1          LD     TR 0
AND NOT Y2          AND NOT T4
AND NOT Y3          OUT    Y10
AND NOT Y4          FROM    S23
TO      S20          AND    T2
LD      TR 1        FROM    S24
AND     X7          AND    T4
AND NOT Y3          ORLD
AND NOT Y4          TO      S25
TO      S24          STP    S25
-----+
STP      S20          OUT    TR 0
OUT     Y5          AND    X3
FUN     17          OUT    Y10
Sa:R3840          LD     TR 0
Sb:R0           AND TU S25
FO      0            FUN   15DP
OUT     M0           D:R10
FO      1            FROM   S25
OUT     M1           AND NOT X3
FROM   S20           TO      S0
LD      M0           STPEND
OR      M1
AND LD
TO      S21
TO      S22
-----+
STP      S21          OUT    Y6
OUT     Y6           T0      PV: 500
-----+

```

【范例 3】人行横道红绿灯

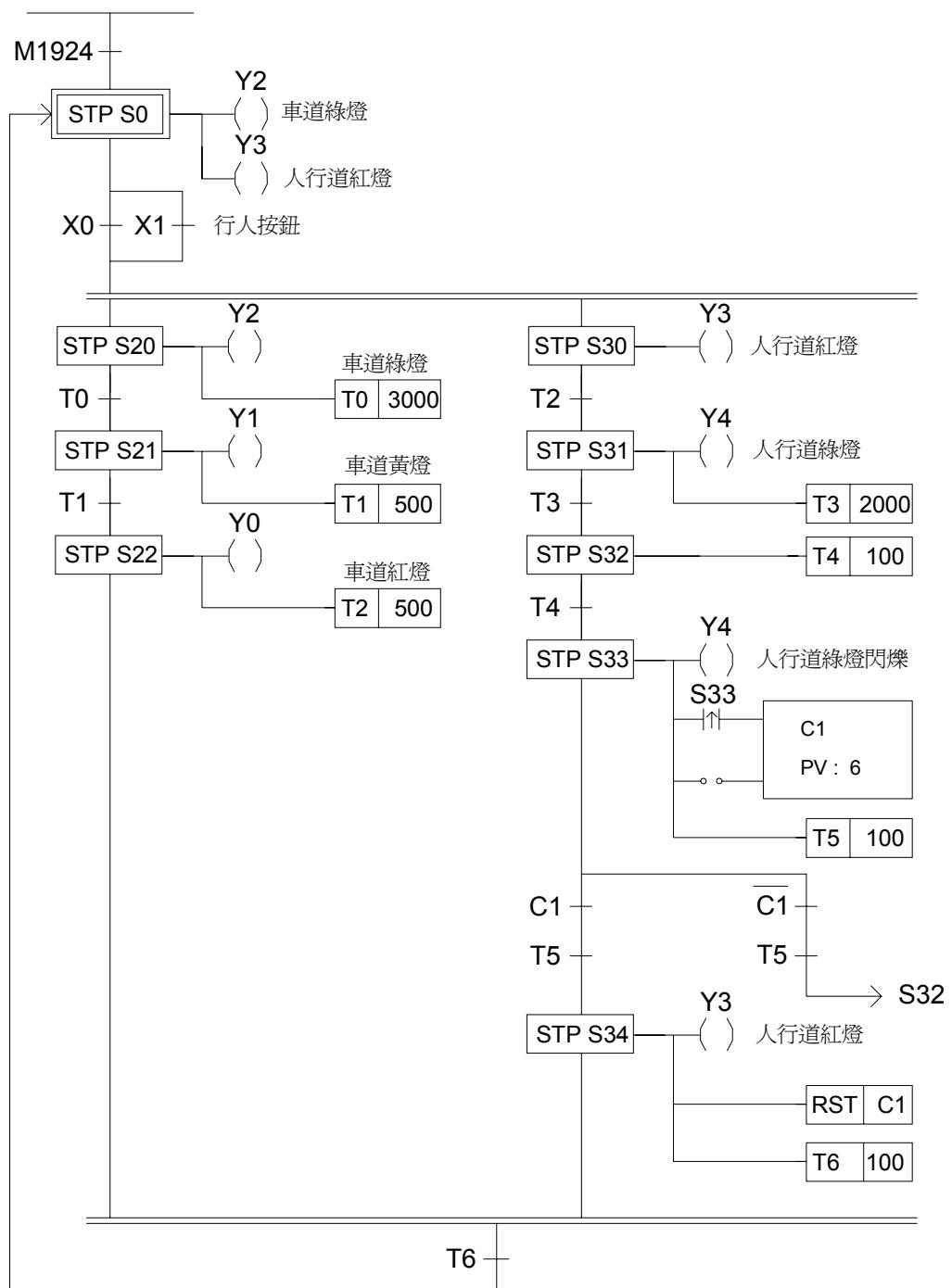


♦ 输入点：行人按钮 X0  
行人按钮 X1

♦ 输出点：车道红灯 Y0  
车道黄灯 Y1  
车道绿灯 Y2  
人行横道红灯 Y3  
人行横道绿灯 Y4

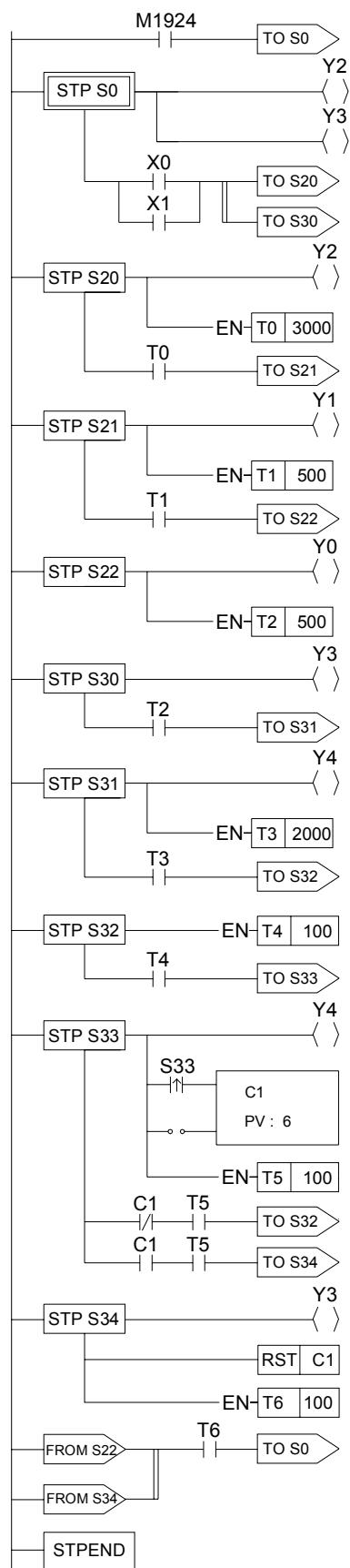
♦ M1918=0

人行横道红绿灯控制流程图



● 人行横道红绿灯控制程序

WinProladder



FP-07C

```

ORG M1924
TO S0
STP S0
OUT Y2
OUT Y3
FROM S0
LD X0
OR X1
ANDLD
TO S20
TO S30
STP S20
OUT Y2
T0 PV: 3000
FROM S20
AND T0
TO S21
STP S21
OUT Y1
T1 PV: 500
FROM S21
AND T1
TO S22
STP S22
OUT Y0
T2 PV: 500
FROM S22
AND T2
TO S21
STP S21
OUT Y1
T1 PV: 500
FROM S21
AND C1
AND T5
TO S22
STP S22
OUT Y0
T2 PV: 500
RST C1
T6 PV: 100
STP S30
OUT Y3
FROM S30
AND T2
TO S31
STP S31
OUT Y4
T3 PV: 2000
FROM S31
AND T3
TO S32
STP S32
OUT Y3
RST C1
EN T6 | 100
T6
TO S0
STPEND

```

## 8.6 步进程序语法检查错误码说明

步进语言程序、语法检查错误的编号如下：

- E51 : TO(S0~S20)必需以 ORG 为起始指令
- E52 : TO(S20~S999)不得以 ORG 为起始指令
- E53 : 同一个网络中，TO(S20~S999)前，必需在有 FROM
- E54 : TO 之前一个指令，必需为 TO、AND、OR、ANDLD、ORLD
- E55 : 此时 FROM 之前一个指令，必需为 FROM 或 AND、OR、ANDLD、ORLD
- E56 : OUT、TMR、CTR、FUN 不与 TO(S0~S19)并存在同一个网络中
- E57 : OUT、TMR、CTR、FUN 前一个 STEP 指令必需为 STP
- E58 : 同一个网络中，TO 超过 8 个
- E59 : 同一个网络中，FROM 超过 8 个
- E60 : TO(S0~S19) 必需为网络第一列
- E61 : 接点占据 TO 位置
- E62 : 连续不完整(理应不会发生)
- E63 : STP Sxx 重复
- E64 : FROM Sxx 重复
- E65 : 上一个 STP(S0~S19) 缺乏 STPEND 或 STPEND 往前找不到相对应的 STP(S0~S19)
- E66 : STP(S0~S19) 的前一个网络并非是以 ORG 为起始唯一的 TO(S0~S19)
- E67 : 尚未使用 STP(S0~S19) 就使用 TO(S20~S999)、STP(S20~S999)、FROM
- E68 : 尚未使用 TO Sxx 就使用 STP Sxx 或 FROM Sxx
- E69 : 尚未使用 STP Sxx 就使用 FROM Sxx
- E70 : 同一时间，尚未处理的分歧层数不得大于 16
- E71 : 同一时间，分歧中尚未处理的分枝不得大于 16
- E72 : 单一步进点，未依照 TO Sxx→STP Sxx→FROM Sxx 的顺序且紧密连续
- E73 : 进入分歧后，需按照由左至右的顺序来处理分枝
- E74 : 合流时，与先前的分歧情况不对应
- E75 : 尚未利用 TO 来完成上一个合流，就使用 STP 或 FROM
- E76 : 尚未利用 FROM+TO 来转移上一个 STP，就使用 STP 或 FROM
- E77 : 分歧中，STP Sxx 或 FROM Sxx，在此分歧内，往前找不到相对应的 TO Sxx
- E78 : 尚未利用 STP 来承接 TO 的处理，就使用 FROM
- E79 : 并进式分歧的转接不合法
- E80 : 上一个 STP(S0~S19) 尚未处理完全，就使用 ORG、LBL、RTS、RTI、MCE、SKPE、FOR、NEXT、END